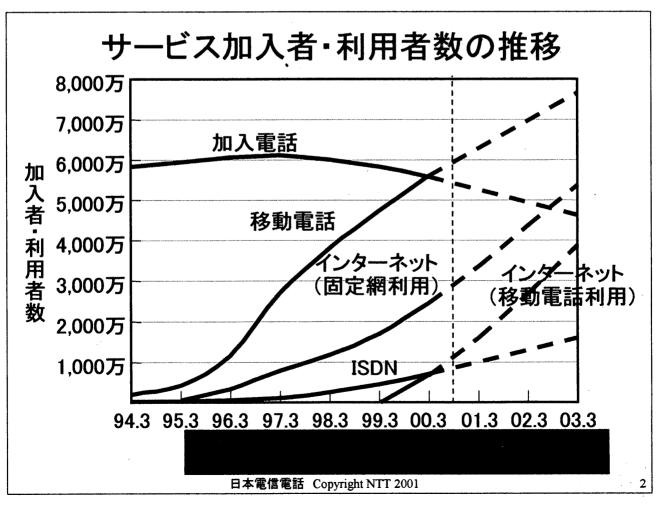
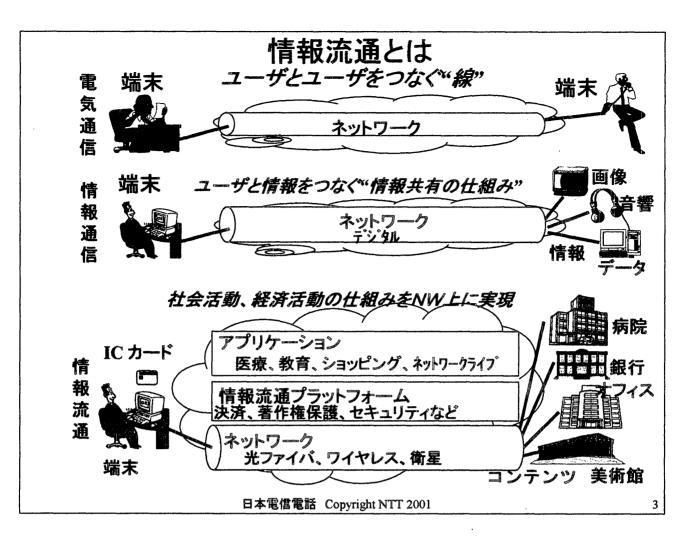
情報通信技術の動向と近未来

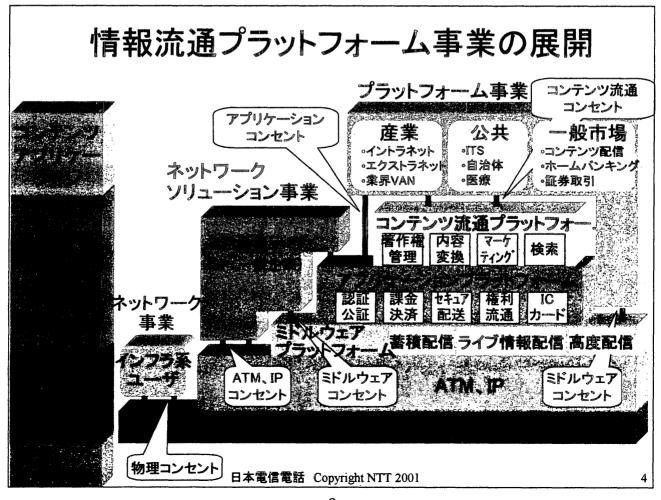
平成14年3月26日

NTT情報流通基盤総合研究所 北陸サテライト 島山 朋二

日本電信電話 Copyright NTT 2001







情報流通ネットワークへの課題

■ 大容量(高速)化

- マルチメディアコンテンツに合った通信性能
- ・いらいらせずにダウンロード/プレイ
- ・最低帯域の保証

■ 低価格化

- ・いつでもの実現 → つなぎっぱなし
- ・誰でもの実現 → お安く、定額で
- ・必要な機能を選択して使える

■ 高セキュリティ化

- ·安心
- ・電子商取引への対応

日本電信電話 Copyright NTT 2001

5

ユーザ要求に応じた多様な サービス品質クラス



日本電信電話 Copyright NTT 2001 - 3 -

端末・ソフト・アプリケーション

○簡単・・簡単操作の端末・ソフトウェア

○速い・・高速な情報転送

〇便利・・便利な情報検索・入出力

〇安心・・安心できる情報流通

〇快適・・快適なコミュニケーション

日本電信電話 Copyright NTT 2001

21世紀に向けた情報流通サービスビジョン

情報流通時代の変遷イメージ

■ バーチャルな世界の情報がリアルな世界の環境となり、新しい社会基盤になる

情報豊かな環境"Informative Ambience"が実現

90年代後半(孤島)

- ・離れ島
- ・渡航者が急増



現在(地続き)

- •橋続き
- ・皆が簡単に往来



日本電信電話 Copyright NTT 2001

将来(~2010年) (新大陸)

- •大陸化
- ・意識せず自由に往来
- ・情報のリアリティが増大
- ∘あらゆる「もの」がネットワーク でつながる___

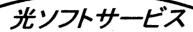


"Informative Ambience"

8

21世紀の情報流通サービス

■"Informative Ambience"を実現する21世紀の情報流通サービスを、「光ソフトサービス」及び「ユビキタスサービス」の2つに体系化



ブロードバンド性・大量蓄積性を 活かした情報流涌サービス

・高速大容量性を活かした臨場感あるコンテンツ 、双方向映像を活用した、人の協調 ユビキタスサービス

ユビキタス性を活かした 情報流涌サービス

・空間的広がりを使った「もの」との連携・モバイル性を活かしたコンテンツ、人の協調

情報量の制約を超越 (光ファイバー等)

L いつでも

なんでも

空間の制約を超越(ワイヤレス等)

時間の制約を超越(大容量メモリ等)

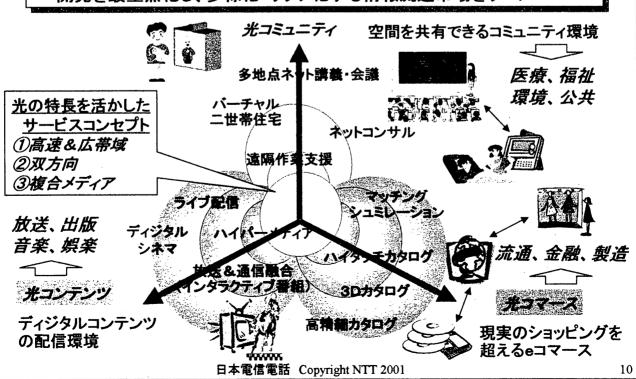
自由なコミュニケーション基盤

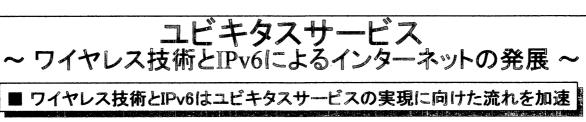
どこでも

日本電信電話 Copyright NTT 2001

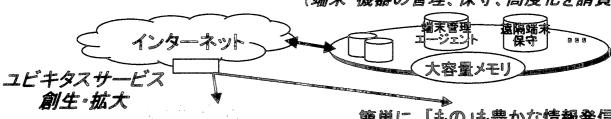
光ソフトサービスの特長とターゲット市場

■「光ソフトサービス」(光の特長を活かした革新的情報流通サービス)の 開発を最重点化し、多様化・リッチ化する情報流通市場をリード





ユビキタスサービス時代のプラットフォーム事業者 (端末。機器の管理、保守、高度化を請負)



身近になる端末

何でもネット接続

ゝつでも、どこでも、何でも モバイルネットにつながり情報流通

簡単に「もの」も豊かな情報発信

無線連携

> 様々な「もの」が 相互に情報流通

近傍無線

Bluetooth #

11

IPv6(ほぼ無限のアドレス空間)

ブロードバンド化に向かう業界トレンド

- 高品質映像をはじめとしたリッチコンテンツのネット流通が今後本格化
- 国内外を問わず情報流通業界はブロードバンド化へ向かっている

端末。家電

端末によるネットワーク囲い込み

- ・ホームゲートウェイの開発競争
- PlayStation2等のネットゲーム 機の普及
- ・タイムシフト視聴を可能とする HDビデオレコーダの登場

J - 18/80/8 サービス

日本国内においても ビジネスとしての 芽生え

コンテンツ

コンテンツのリッテ化・多様化

- · 著作権保護·管理会社 (B-BAT)設立
- コンテンツの2次利用に向けた 動き(コンテンツIDフォーラム)
- ·BSディジタル放送(2000.12~)

ネットワーク

中高速アクセスサービスの出現

- ・CATVの普及とADSLの立ち上がり
- ・FTTH金沢トライアル(2000.5~)
- · 高速光IP接続試験サービス(2000.12~予定)
- ・ユーズコミュニケーションズ、中部電力による FTTH検証実験(2000.10~)

ラットフォーム

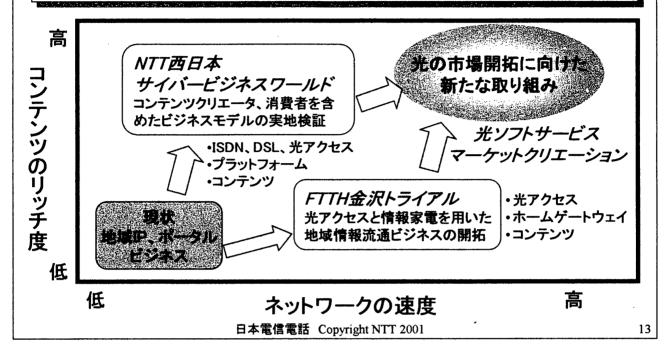
ディジタルTV. コンテンツ配信事業の急拡大

- 。インタラクティブTVプラットフォームの開発競 争とTコマースの立ち上り(米国)
- ・Excite@Home等のブロードバンドポータル出
- · Akamai等のコンテンツ配信サービスの伸び

日本電信電話 Copyright NTT 2001

光インフラの需要喚起に向けたNTTの取り組み

■ FTTH金沢トライアル、NTT西日本サイバービジネスワールドに続くステップとして、ネットワーク速度、コンテンツのリッチ度をさらに高度化したサービスを創出し、光インフラの需要を喚起



情報流通の発展のキーワード

- ○簡単・・簡単操作の端末・ソフトウェア
- ○速い・・高速な情報転送
- 〇便利・・便利な情報検索・入出力
- 〇安心・・安心できる情報流通
- 〇快適・・快適なコミュニケーション

日本電信電話 Copyright NTT 2001

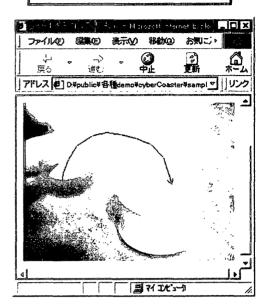
14

簡単インタラクティブコンテンツ利用技術

映 像



CyberCoaster



日本電信電話 Copyright NTT 2001

15

速い

メディアの情報量

• 電話音声

64 kbps

・AMラジオ

120 kbps

・FMラジオ

640 kbps

· 音楽CD

1.500 kbps

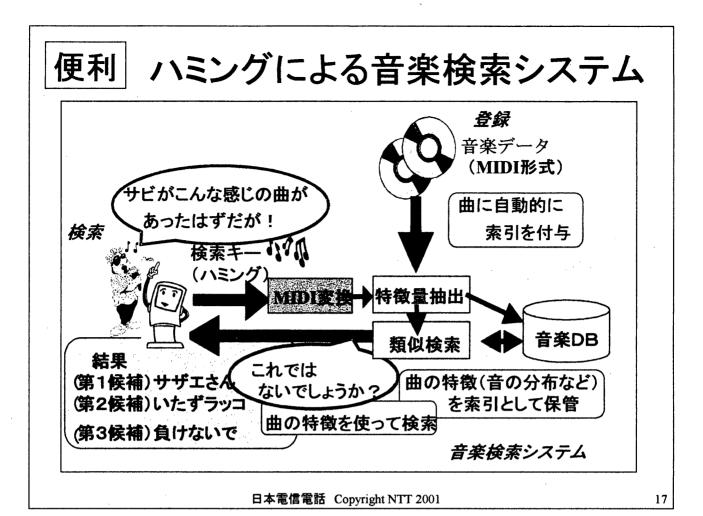
通常のテレビ 100,000 kbps (100M)

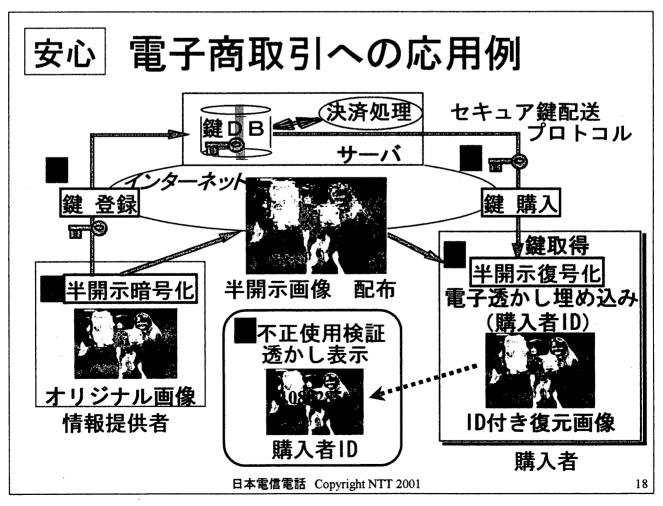
高品位テレビ 1,000,000 kbps (1G)

処理量・伝送量・蓄積量(コスト)の経済化

音声圧縮技術 < 低ビット音声圧縮技術 > 音楽圧縮符号化技術 画像圧縮技術技術

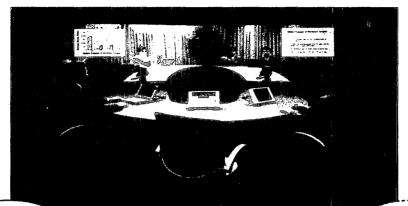
日本電信電話 Copyright NTT 2001





快適

高臨場感マルチメディア 通信会議システム



3D画像化

多チャンネル エコーキャンセラ 五感融合(限定感覚

触・力覚。 香り入出力(限定)

日本電信電話 Copyright NTT 2001

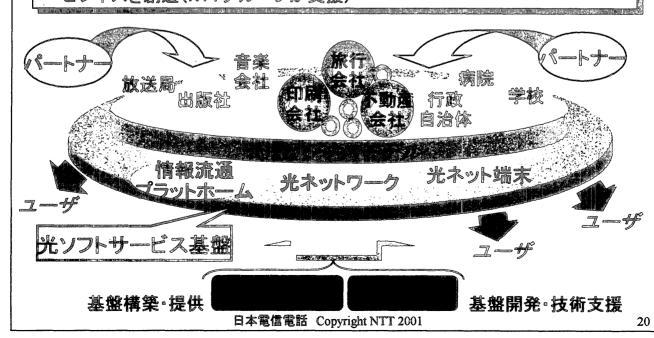
五感融合 (任意)

触・力覚入出力 香り入出力(任意)

19

光の市場開拓(マーケットクリエーション)

- NTT事業会社は、NTT研究所の支援のもとビジネスモデル創造の場を提供し、光ソフトサービスの需要を開拓
- パートナーは、光ソフトサービス基盤の上でのビジネスモデルを検討し、 ビジネスを創造(NTTグループが支援)



参考文献

1:NTT技術ジャーナル:vol12 No1:P14~19、P25~29

2:NTT技術ジャーナル:vol13 No2:P10~16、P25~29

3:NTT技術ジャーナル:vol13 No3:P10~16、P25~29

4:NTT技術ジャーナル:vol13 No4:P10~14、P19~22





日本電信電話 Copyright NTT 2001

2