

標的問題を用いた暗号技術の研究

関西大学 * 桐山 明人 KIRIYAMA Akito
01402374 関西大学 仲川 勇二 NAKAGAWA Yuji

1. はじめに

本研究は、離散最適化問題の計算困難性を利用した暗号技術の提案、及び実行テストによる性能評価を目的としている。暗号化に利用するのは離散最適化問題の中でも目的関数に標的値を導入した標的問題である。

ここでは標的問題を解くための方法として、仲川により提案されたモジュラ法を用いた。モジュラ法は複数のモジュールに対し深測操作を行い、順に結合して決定空間を縮小していくというものである。モジュラ法は離散最適化問題を解くための方法として非常に有効である。また、本研究では複数制約問題を扱うが、これを解くために代理乗数を用いて複数制約を単一制約として計算する代理制約法を用いた。

2. 標的問題

本研究で扱う暗号化方法は、その数学的背景として非線形かつ離散値をとる標的問題を使っている。標的問題は次のように定式化される。

$$\text{target: } f(x) = \sum_{i=1}^n f_i(x_i) \geq f^T \quad (1 \leq i \leq n)$$

$$\text{s.t. } g_j(x) = \sum_{i=1}^n g_{ij}(x_i) \leq b_j \quad (1 \leq i \leq n, 1 \leq j \leq m)$$

ここで、 f_i 、 g_{ij} はそれぞれ x_i に関する目的関数と制約関数、 f^T は標的値、 b_j は許容値を意

味する。標的問題では全ての制約を満たし、かつ目的関数の値が標的値以上となる解を列挙する。

唯一の最適解を見つける場合と違い、 f^T を小さくしすぎると解集合が巨大なものになってしまうので注意が必要である。

3. 暗号化方法

標的問題暗号では目的関数 $f(x)$ と制約関数 $g_j(x)$ ($1 \leq j \leq m$) を暗号化のための共通鍵として送信者と受信者が保持する。この関数は具体的には変数の値に対応する関数の値を配列として表現したものである。なお、関数の値は \mathbb{Z}_p 上の 0 を除く整数 (p は素数) とする。(こ

こで \mathbb{Z}_p は mod p 演算を導入した 0 以上 $p-1$ 以下の整数の集合を表す。) 暗号化の手順を以下に示す。

Step 1. 平文ベクトル $x = (x_1, \dots, x_n)$ に変換用ビット列 q を適用して変換し、入力ベクトル $x' = (x'_1, \dots, x'_n)$ を生成する。

Step 2. 関数乗数 r_f, r_{g_j} ($1 \leq j \leq m$) を 1 で初期化する。

Step 3.1 $\sum_{i=1}^n (f_i(x'_i) \times r_{f_i})$ を計算し, f^T 以上にな

るまで r_{f_i} を増加させる. $r_{f_i} \geq p$ になったなら

Step 1 に戻る. f^T 以上になれば

$f'_i(x'_i) = f_i(x'_i) \times r_{f_i}$ とする.

Step 3.2 $\sum_{i=1}^n (g_{ij}(x'_i) \times r_{g_{ij}})$ を計算し, b_j 以下

になるまで $r_{g_{ij}}$ を増加させる. $r_{g_{ij}} \geq p$ になった

なら Step 1 に戻る. b_j 以下になれば

$g'_{ij}(x'_i) = g_{ij}(x'_i) \times r_{g_{ij}}$ とする.

Step 4. $f'(x') \geq f^T$, $g'_j(x') \leq b_j$ として標的問

題を解き, 整列した解集合の中での x' の順番を l とする.

Step 5. 変換用ビット列 q , 関数乗数 r_{f_i} 及び

$r_{g_{ij}}$ ($1 \leq j \leq m$), 順番 l を暗号文として送信する.

ただし, ここで演算子 \times は積を p で除した剰余を意味する.

f^T 及び b_j は $1 \times n$ 以上 $(p-1) \times n$ 以下の範囲

で決めておく. f^T を大きく (b_j を小さく) 設

定すると, 解集合を小さくできるが Step 3 で計

算をやり直す確率が高くなる. また解集合の大き

さは, 制約の数や変数の個数によっても当然

変わってくる. 解集合が大きくなりすぎると計

算に長い時間を必要とし, 記憶容量を過大に消

費してしまう. 今回は実行可能な規模の問題と

して, 暗号ブロック 64bit (8 変数 256 項

目)・4 制約という条件で実験を行なった.

4. 実行テストによる性能評価

このアルゴリズムに従って作成したプログラムを用いて実行速度を計測した. 最終的な解の個数が平均で 10 個程度になるように調整した場合, 実質的な計算速度は 50bit/sec 程度となった.

また, 平文ベクトルを変換する際に排他的論理和を用いているが, それによって暗号文に線形性が現れていないかを調査した.

5. 今後の研究課題

標的問題暗号では暗号ブロックを長くすると, 解集合を絞り込むことが急激に難しくなってしまう. 暗号ブロックを長くしようとした場合, 解集合を効率よく絞り込むための方法を用意する必要がある. また, 関数乗数 r_{f_i} , $r_{g_{ij}}$ の決定にランダム性を導入したり, p から関数自体を自動生成するようにして鍵サイズを縮小したりすることも考えられる.

この暗号技術は従来の方法と比べて実行速度や鍵のサイズなどに不利な点がある一方, 関数を乱数で生成しているため線形性が現れにくく, 離散最適化問題特有の計算困難性があり, それが解読困難性に結びついている. 計算方法の工夫や応用分野への適用方法の検討も含め, 今後さらに研究を進めていく予定である.

参考文献

- [1] 仲川勇二: “離散最適化問題のための新解法”, 電子情報通信学会論文誌, Vol.J23-A, No.3, pp.550-556 (1990)
- [2] Stinson, D.R., 桜井幸一監訳: “暗号理論の基礎”, 共立出版 (1996)