

混合整数計画法による鉄道乗務割交番の自動作成手法

01111500 (公財) 鉄道総合技術研究所 *加藤 怜 KATO Satoshi
東日本旅客鉄道 (株) 西川 幸男 NISHIKAWA Yukio
東日本旅客鉄道 (株) 芝田 雄吾 SHIBATA Yugo
東日本旅客鉄道 (株) 小林 篤史 KOBAYASHI Atsushi

1. はじめに

鉄道の列車運行のためには、各列車の着発時刻を定めた列車ダイヤのみならず、運転士や車掌といった乗務員の運用計画を作成する必要がある [1]。現在でも、乗務員運用計画は熟練者による手作業をベースに作成されているが、技術継承の課題や将来的な労働力不足等を背景に、近年、自動作成のニーズが高まっている。

乗務員運用計画の作成は、乗務員の 1 勤務の行程を示す乗務行路（以下、単に「行路」）の作成と、その遂行順序を示す乗務割交番（以下、単に「交番」）の作成の 2 段階から構成される。本稿では、このうち後段の交番を対象とし、混合整数計画法（以下、「MIP」）に基づく自動作成手法を提案する。

2. 交番と問題定義

行路には、1 営業日中に終了する日勤行路と、2 営業日にわたる泊まり行路がある。交番は、各行路の実施順序を定め、必要箇所に休日や連休を挿入して作成するが、乗務員の各月の勤務表の元となるものである。

交番の例を図 1 に示す。上部の数値は日数を示し、下部に各日の勤務内容（時間は勤務時間帯）を示している。この例は 9 日間の交番であり、日勤行路は行路 1, 2 の 2 つ、泊まり行路は行路 3, 4 の 2 つであり、3 日目が休日、8, 9 日目が連休となっている。この交番をもとに、各乗務員の各月の勤務が決められる。

交番の作成にあたっては、以下の条件を考慮する必要がある。

- 各行路間では必要在宅休養時間（ある行路の終了時刻から次の行路の開始時刻までの時間）を確保する（休日、連休を挟むかにより時間は異なる）
- 休日、連休前の退勤時刻は既定時刻以前とする

1	2	3	4	5	6	7	8	9
行路1 日勤 9:00~ 17:00	行路2 日勤 8:30~ 16:00	休日	行路3 泊まり 15:00~	行路3 泊まり ~10:30	行路4 泊まり 13:00~	行路4 泊まり ~9:00	休日	休日

図 1: 交番の例

- 休日、連休後の出勤時刻は既定時刻以後とする
- 必要な休日日数を確保する（必要日数は所与）
- 休日、連休なしの連続勤務日数の下限、上限（上限は 2 種類）を満たす

評価指標としては、休日や連休時の在宅休養時間が長い方が望ましいことを踏まえ、以下の 2 つを考える。

- 休日、連休時の在宅休養時間の合計を最大化
- 休日、連休時の必要在宅休養時間からの差分の最小値を最大化（休日、連休が複数含まれるため、必要時間との差分が最も小さい休養時間を最大化）

3. MIP による交番作成手法

3.1. 巡回セールスマン問題によるモデル化

行路をノード、行路間の接続をアークとしたネットワークで表現することで、巡回セールスマン問題としてモデル化が可能である。なお、各ノード間のアークは、連続勤務となる通常アーク、休日を挟む休日アーク、連休を挟む連休アークの 3 つがある。ただし、必要在宅休養時間を確保できない場合にはアークを張らない。なお、アークのコストは在宅休養時間とする。

解となる巡回路上では、連続勤務日数を考慮する必要がある。そこで、Giacco et al.[2] の研究を参考に、制約を追加することで対応する。

3.2. 定式化

記号の定義および定式化を以下に示す。

集合と定数

- V ノード（行路）の集合
- E アークの集合
- R 休日アークの集合
- S 連休アークの集合
- c_{ij} アーク (i, j) の経過日数
- d_{ij} アーク (i, j) の休日・連休つなぎの在宅休養時間
- f_{ij} アーク (i, j) 採択時に挿入される休日数
- g_{ij} 休日・連休アーク (i, j) の必要在宅休養時間からの差分
- l 連続勤務日数の下限

- u_1 休日なしの連続勤務日数の上限
 u_2 連休なしの連続勤務日数の上限
 n 交番全体での必要休日日数
 M 十分に大きな数

決定変数

- x_{ij} アーク (i, j) を採択する場合 1, さもなければ 0
 y_{ij} アーク (i, j) の巡回路上での順序
 z_{ij} アーク (i, j) の巡回路上での直近の休日からの経過日数
 μ 休日, 連休時の必要在宅休養時間からの差分の最小値

$$\max. \sum_{(i,j) \in E} d_{ij} x_{ij} \quad (1)$$

$$\text{s.t.} \sum_{i \in V} x_{ij} = 1, \quad \forall j \in V \quad (2)$$

$$\sum_{j \in V} x_{ij} = 1, \quad \forall i \in V \quad (3)$$

$$\sum_{j \in V} y_{ij} = \sum_{h \in V} y_{hi} + 1, \quad \forall i \in V \setminus \{0\} \quad (4)$$

$$y_{ij} \leq |V| x_{ij}, \quad \forall (i, j) \in E \quad (5)$$

$$\sum_{j \in V} y_{0j} = 1 \quad (6)$$

$$\sum_{j: (i,j) \in E} z_{ij} = \sum_{h: (h,i) \in E \setminus \{RUS\}} (c_{hi} x_{hi} + z_{hi}) + \sum_{h: (h,i) \in RUS} c_{hi} x_{hi}, \quad \forall i \in V \quad (7)$$

$$l x_{ij} \leq z_{ij}, \quad \forall (i, j) \in R \cup S \quad (8)$$

$$u_1 x_{ij} \geq z_{ij}, \quad \forall (i, j) \in E \setminus S \quad (9)$$

$$u_2 x_{ij} \geq z_{ij}, \quad \forall (i, j) \in E \quad (10)$$

$$\sum_{(i,j) \in RUS} f_{ij} x_{ij} = n \quad (11)$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}, \quad \forall (i, j) \in E \quad (12)$$

$$y_{ij} \in Z^+, \quad \forall (i, j) \in E \quad (13)$$

$$z_{ij} \geq 0, \quad \forall (i, j) \in E \quad (14)$$

目的関数 (1) 式は合計の在宅休養時間の最大化, (2), (3) 式は各ノードを 1 度ずつ訪問する制約, (4)~(6) 式は部分巡回路除去制約, (7)~(10) 式は連続勤務日数の下限および上限制約, (11) は合計休日日数制約, (12)~(14) 式は変数の取りうる値を示す。

休日, 連休時の必要在宅休養時間からの差分の最小値を最大化するには, (1) 式を以下の式に置き換える。

$$\max. \mu \quad (15)$$

表 1: 実験結果

データ	在宅休養時間	差分の最小値	計算時間
A-(i)	750 時間 18 分	43 分	44
A-(ii)	736 時間 35 分	6 時間 47 分	38
B-(i)	1,431 時間 0 分	7 分	1,011
B-(ii)	1,365 時間 55 分	8 時間 32 分	2,283

また, 制約条件に以下の式を追加する。

$$\mu - g_{ij} x_{ij} + M x_{ij} \leq M, \quad \forall (i, j) \in E \quad (16)$$

4. 数値実験

上記で述べたアルゴリズムの性能を検証するため, 実在規模の 2 つのインスタンス A, B を用いて数値実験を行う。A は仮想線区, B は実在線区 of データであり, 問題規模として, ノード数はそれぞれ 22, 44, アーク数はそれぞれ 1260, 4988 である。実験には, Windows 10 Pro, Core i7-8700K, 64GB メモリの PC および数値最適化ソルバー Gurobi Optimizer 9.5.1 を用いる。

表 1 に, 数値実験の結果として, 各データ (インスタンスと 2 節で述べた評価指標の組合せで示す) の合計在宅休養時間, 必要時間からの差分の最小値, 計算時間 (秒) を示す。評価指標 (i) と (ii) を比較すると, (i) では合計時間は大きくなるが, 差分の最小値が小さいため, 在宅休養時間のばらつきが大きいことがわかる。一方で, (ii) では差分の最小値が大きく, また合計在宅休養時間も (i) に近い値となっている。

また, 計算時間は実用規模の B でも数十分程度であり, 十分実用的といえるが, 今回対象のインスタンスは中規模程度であるため, より大規模な実在線区での検証が必要と考えられる。

5. まとめと今後の展開

本稿では, 鉄道乗務員の交番を対象とし, MIP による自動作成手法を提案した。実在規模の問題でも, 数十分程度で実用的な交番を作成できることを確認した。今後は, 様々な実在線区で検証を進めるとともに, より大規模な線区への適用も可能とする。

参考文献

- [1] (財) 鉄道総合技術研究所運転システム研究室: 鉄道のスケジューリングアルゴリズム, エヌ・ティー・エス (2005)
- [2] G. Giacco et al.: "Rolling stock rostering optimization under maintenance constraints", *Journal of Intelligent Transportation Systems*, Vol. 18, No. 1, pp. 95-105 (2014)