

経営の科学
vol.69 no.4, 2024

特集 エンジニアリングのためのゲーム理論

ゲーム理論のトリセツ

社会の「ゲームのルール」を科学する
—マーケットデザインの理論と実践—

マッチングとオークションの被験者実験
—フィールド実験, ラボ実験と計算機実験—

サプライチェーンマネジメントへのゲーム理論の応用

ビジネスにおける意思決定のゲーム理論分析

事例研究 [レター]

混合整数最適化による相続工程の長期化リスク採点システム

連載

世界をORする視線(30)第I部 通信・デジタル技術の発展
閑話休題：ORで透視する生成AI