論文・事例研究

入力ニューロンの潜在性に着目した 小売店店舗の非継続来店顧客検知モデルの作成

北島 良三, 遠藤 啓太, 上村 龍太郎

1. はじめに

本論文は小売店の非継続来店顧客を検知するモデルについて論じたものである。つまり、将来来店が途絶えてしまう可能性のある顧客の検出を目的とする。本研究では非継続来店顧客の検知に加え、どのような顧客の来店が途絶えてしまうのか、消費者行動についても解釈を試みる。モデル作成にはニューラルネットワークを用い、高精度の予測を狙った。

本研究で解析対象となる小売店は日常生活に密着した小売店であり、顧客に継続的に来店してもらうことを期待している。そのため、この小売店では会員顧客を対象に、日頃の購買に基づいて顧客それぞれにクーポンを発券することにより、顧客の継続的な来店を期待する仕組みを導入している。しかし、クーポン発券を実施しても来店が途絶えてしまう顧客は存在する。継続した来店を望む小売店にとって、クーポン発券という来店を期待する受動的な施策だけではなく、どのような顧客の来店が途絶えてしまうのかを知り、その顧客に対して施策を講じる能動的な対応も必要な事柄である。

このようなことから、来店が途絶えてしまう顧客を早期に検出するモデルを作成し、また非継続来店顧客がどのような購買行動をとっている顧客であるのかを知ろうとする本研究の試みは、小売店に対して有益な情報をもたらすものである.

きたじま りょうぞう 東海大学大学院総合理工学研究科 〒 259-1292 神奈川県平塚市北金目 4-1-1 えんどう けいた 東海大学理学部数学科 (2014 年度卒業) 〒 259-1292 神奈川県平塚市北金目 4-1-1 かみむら りょうたろう 東海大学情報教育センター・総合理工学研究科 〒 259-1292 神奈川県平塚市北金目 4-1-1 受付 15.7.20 採択 15.11.7

2. データ

2.1 データ概要

本研究で作成するモデルの入力には,経営科学系研 究部会連合協議会主催の平成 26 年度データ解析コン ペティションで提供された"全日食チェーン"の POS データを使用する. コンペティションでは 10 店舗分 のデータが提供されたが、本研究においては1店舗の データを解析に用いた. 本研究ではこのデータを使用 して過去3カ月間の顧客行動から2カ月後の月の来店 可能性を予測するモデルを作成する(図1). 本研究で はある年の12月・1月・2月のデータを用いて4月の 継続来店・非継続来店顧客を予測する。3月をとばし て4月の来店を予測することの狙いは、モデルによる 予測実施後の3月の間に該当顧客に対して継続来店を 狙った施策を実施できる時間の確保を想定しているか らである. 運用のイメージとしては2月末日までデー タを収集し、3月1日の開店時間までに4月中に来店 があるか途絶えるか予測を行い. 予測で非継続来店と 判定された顧客に対して3月中に施策を講じる流れで ある.

データは分析対象店舗の顧客(総数6,998人)を対象とし、12月・1月・2月の3カ月の範囲でデータを取得した。このデータには4月に来店がある顧客が2,621人、来店が途絶える顧客が4,377人含まれていた。このデータのうち来店が途絶える顧客群から、3カ月にわたり表1に示す全変数の値がゼロの顧客を除いたところ、来店が途絶える顧客は2,028件のデータとなった。そこで、継続来店顧客と非継続来店顧客の比率を50:50に調整し、最終的に継続来店・非継続来店顧客合わせて4,056件の解析用データを作成した。本研究ではこのデータを、モデル作成区間、検証区間、予測区間の3区間にそれぞれ70%、15%、15%の割合で分割して使用した。

予測に用いたデータでは、全変数がゼロであるデー



図1 非継続来店顧客検知モデル概要図

タを4月に来店がない顧客群のみから取り除いている ため、全変数がゼロのデータが入力された場合"継続 来店"という予測結果が出力されてしまうことになる が, これは新規会員に対して"継続来店"の予測出力 を狙ってのことである. 新規会員は継続して来店しよ うと思い会員になったと推測されるので、しばらくの 間は来店が継続されると判断した。ただ、この予測出 力を得るためのデータ構成により、新規顧客とそうで はない顧客の判断が"すべての変数でゼロの値をもつ" というデータだけからは判断ができなくなる、そこで 実際の運用においては、すべての変数でゼロの値をも つ顧客に対する予測では、新規会員かそうでないかを 調べたうえで、もしも当該顧客が新規会員でない場合 は予測結果を反転させて"非継続来店"と最終出力す ることを想定している.

2.2 変数の作成

非継続来店顧客を検出するために、表1に示す、合 計90個から成る変数を用意した。これらは五つの変 数ジャンル、3カ月分の変数であり、変数番号 $1\sim3$ は "クーポンの使用率"を,変数番号 4~6 は "商品の総購 入数量"を、変数番号 7~48 は"POS 大分類別の商品 購入数量"を、変数番号 49~87 は"各時間帯における 来店回数"を、そして、変数番号 88~90 は "総来店回 数"を示した変数である、POS 大分類別の商品購入数 量とは、購入した商品の概要を示したものであり、こ の変数より、どのような商品を購入しているのか知る ことが可能となる. また, 各時間帯における来店回数 は来店した時間についての変数であり、たとえば変数 番号 49 は "時間 9 (12 月)" という変数であるが、こ れは12月の9時台の来店回数について示した変数で ある. これらの変数は、クーポン使用率は百分率、そ れ以外の変数は頻度で値を保持している. なお、POS 大分類の 14 と 15 が表 1 に記載されておらず大分類 13 の次が 16 になっているが、これはこの二つ(変数 は3カ月分なので正確には六つ)の変数が全顧客にお いて値がゼロであり、使用していないためである.

表1 使用した変数

No.	変数名	No.	変数名	No.	変数名
1	クーポン使用率 (12 月)	31	POS 大分類 11 (1月)	61	時間 21 (12 月)
2	クーポン使用率 (1月)	32	POS 大分類 12 (1月)	62	時間 9 (1月)
3	クーポン使用率 (2月)	33	POS 大分類 13 (1月)	63	時間 10 (1月)
4	総購入数量 (12 月)	34	POS 大分類 16 (1月)	64	時間 11 (1月)
5	総購入数量 (1月)	35	POS 大分類 1 (2 月)	65	時間 12 (1月)
6	総購入数量 (2月)	36	POS 大分類 2 (2 月)	66	時間 13 (1月)
7	POS 大分類 1 (12 月)	37	POS 大分類 3 (2 月)	67	時間 14 (1月)
8	POS 大分類 2 (12 月)	38	POS 大分類 4 (2 月)	68	時間 15 (1月)
9	POS 大分類 3 (12 月)	39	POS 大分類 5 (2 月)	69	時間 16 (1月)
10	POS 大分類 4 (12 月)	40	POS 大分類 6 (2 月)	70	時間 17 (1月)
11	POS 大分類 5 (12 月)	41	POS 大分類 7 (2 月)	71	時間 18 (1月)
12	POS 大分類 6 (12 月)	42	POS 大分類 8 (2 月)	72	時間 19 (1月)
13	POS 大分類 7 (12 月)	43	POS 大分類 9 (2 月)	73	時間 20 (1月)
14	POS 大分類 8 (12 月)	44	POS 大分類 10 (2 月)	74	時間 21 (1月)
15	POS 大分類 9 (12 月)	45	POS 大分類 11 (2 月)	75	時間 9 (2月)
16	POS 大分類 10 (12 月)	46	POS 大分類 12 (2 月)	76	時間 10 (2月)
17	POS 大分類 11 (12 月)	47	POS 大分類 13 (2 月)	77	時間 11 (2月)
18	POS 大分類 12 (12 月)	48	POS 大分類 16 (2 月)	78	時間 12 (2月)
19	POS 大分類 13 (12 月)	49	時間 9 (12 月)	79	時間 13 (2月)
20	POS 大分類 16 (12 月)	50	時間 10 (12 月)	80	時間 14 (2月)
21	POS 大分類 1 (1 月)	51	時間 11 (12 月)	81	時間 15 (2月)
22	POS 大分類 2 (1 月)	52	時間 12 (12 月)	82	時間 16 (2月)
23	POS 大分類 3 (1 月)	53	時間 13 (12 月)	83	時間 17 (2月)
24	POS 大分類 4 (1 月)	54	時間 14 (12 月)	84	時間 18 (2月)
25	POS 大分類 5 (1 月)	55	時間 15 (12 月)	85	時間 19 (2月)
26	POS 大分類 6 (1 月)	56	時間 16 (12 月)	86	時間 20 (2月)
27	POS 大分類 7 (1 月)	57	時間 17 (12 月)	87	時間 21 (2月)
28	POS 大分類 8 (1 月)	58	時間 18 (12 月)	88	総来店回数 (12 月)
29	POS 大分類 9 (1 月)	59	時間 19 (12 月)	89	総来店回数 (1月)
30	POS 大分類 10 (1 月)	60	時間 20 (12 月)	90	総来店回数 (2月)

3. 解析手法

3.1 ニューラルネットワークによる予測

本研究では非継続来店顧客の検知モデル作成にニュー ラルネットワークを使用する. これは高精度の予測結 果を得ることを狙ってのことである。ニューラルネッ トワークは脳の情報処理を模倣したもので、脳細胞であ るニューロンのモデルをネットワーク状にした構造を している。このニューラルネットワークは複雑なデー タの処理を得意とするモデルであり、本研究で解析対 象とする消費者行動という複雑なデータの解析におい て効果を発揮するものと期待される.しかし、ニュー ラルネットワークを用いたモデルには"ブラックボッ クス"と称される問題が存在する。これは、ニューラル ネットワークを用いたモデルはデータを入力すれば予 測結果が得られるものの、どのような処理を経てその 結果が出力されたのかがわかりにくいという問題を表 したものである. 高精度の予測のみを目的とする場合, このブラックボックス問題は問題にはならないが、本 研究で消費者行動の解釈を試みるように、"どうして" を知る必要がある場合は、これは大きな問題である.

この問題に対応するため、新しいニューラルネット ワークを作成し解析に使用した. この新しいニューラ ルネットワークは"ポテンシャル学習"と名付けられ "Selective Potentiality Maximization" [1] & "Self-Organizing Selective Potentiality Learning" [2] を 基に作成した. ポテンシャル学習は, さまざまな状況

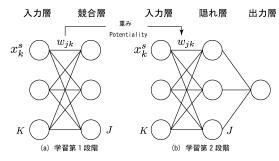


図2 ポテンシャル学習概要図

においても重要な役割を果たす入力ニューロンを意味する"potentiality"の高い入力ニューロン(定義は後記する)に着目して学習を行うニューラルネットワークである。Potentialityの高い入力ニューロンとは、入力データと密接に関係しデータ処理過程に深く関わっているニューロンという意味であり、学習完了後にこのpotentialityの高い入力ニューロンについて調べることで消費者行動に迫ることが可能となる。

3.2 ポテンシャル学習

ポテンシャル学習の概要図を図2に示す. 図に(a), (b) で示す二つの学習段階が示されているように、ポ テンシャル学習は二つの学習段階から成り立っている. 一つ目の段階は、データが入力される"入力層"と、デー タの分類を行う"競合層"から成り立っており、potentiality の高いニューロンを探し出すとともに入力デー タについての知識を獲得し、入力データを分類する. この段階の学習は自己組織化マップ (self-organizing maps, SOM) が基になっており、学習は教師なし学習 で行われる. 二つ目の段階は, "入力層" とデータの予 測値を出力する"出力層"、そして出力層と入力層を繋 ぐ"隠れ層"の3層から成り立っており、誤差逆伝播法 (backpropagation, BP) が基になった学習である。こ の学習段階ではターゲットを予測する機能を有してお り、この段階での学習は教師あり学習で行われる。本 研究でのターゲットは4月に顧客が来店しているか否 かである. またここでモデルと使用データの関係につ いて補足を行う. 2.1 節 にて使用データを 3 分割して 使用することについて触れたが、学習第1段階では全 入力データが学習され、そして学習第2段階において、 モデル作成区間と検証区間のデータを用いて学習が行 われる.

学習第 1 段階で計算される potentiality は、入力ニューロンと競合層のニューロンの重みの分散を基に算出される。図 2 に示すように w_{jk} を k 番目の入力ニューロンから j 番目の競合層のニューロンへの重み

とし、J を競合層のニューロンの個数としたとき、k 番目の入力ニューロンの分散 V_k を

$$V_k = \frac{1}{J-1} \sum_{j=1}^{J} (w_{jk} - w_k)^2$$
,

で定義する. ここで w_k は k 番目の入力ニューロンからの重みの平均を意味し

$$w_k = \frac{1}{J} \sum_{j=1}^J w_{jk} \,,$$

から計算される。k番目の入力ニューロンの potentiality を意味する ϕ_k^T は、

$$\phi_k^r = \left(\frac{V_k}{\max\limits_{k=1,\dots,K} V_k}\right)^r,$$

より求められる。分母は、k が 1 から入力ニューロンの 個数である K までのときの分散 V_k の最大値である。また、r は係数であり、potentiality を強調する役割を もっている。よって、 ϕ_k^r は、パラメータ r のときの k 番目の入力ニューロンの potentiality を意味している。本研究で r は 0.1 < r < 1.0 の範囲の値とした。

このようにして求められた potentiality は本研究では SOM に組み込まれ、第 1 段階の学習が行われる. SOM の学習では、 $\|\cdot\|$ を距離、 x^s を s 番目のパターンの入力ベクトル、 w_j を競合層の j 番目のニューロンへ接続されている重みベクトル、 x_k^s を s パターン目の k 番目の入力とし、

$$\| \boldsymbol{x}^s - \boldsymbol{w}_j \| = \sum_{k=1}^K (x_k^s - w_{jk})^2,$$

により入力データと重みの距離が求められるが、ポテンシャル学習では

$$\parallel \boldsymbol{x}^{s} - \boldsymbol{w}_{j} \parallel = \sum_{k=1}^{K} \phi_{k}^{r} (x_{k}^{s} - w_{jk})^{2},$$

により距離を求める。距離を求めた後の学習方法は通常の SOM と同様である。距離を求める際に ϕ_k^r を用いているが,このようにポテンシャル学習では potentiality が高いニューロンを重要視するように学習が行われ,この点で通常の SOM と異なっている.

以上の流れで第1段階の学習は終了し、続いて第2段階での学習へと移行する。学習第2段階ではターゲットを予測する働きをし、本研究ではBPを基に学習を行う。通常のBPとの違いは、入力層のニューロンと隠れ層のニューロンを結ぶ重みの初期値に学習第1段

階で獲得した知識を用いることである。 通常、BP の重 みの初期値にはランダムに与えられた重みが使用され るが、ニューラルネットワークの学習結果は重みの初 期値に左右されるため、ニューラルネットワーク以外の 手法により事前に得られた値を重みに使用する [3, 4], 乱数の中から最適な重みを探す [5, 6], ほかのニュー ラルネットワーク手法により事前に得られた重みを使 用する[7]. などさまざまな試みが行われている. ポテ ンシャル学習では、学習第1段階で得られた重みをそ のまま学習第2段階の重みとするのではなく、重みに potentiality を乗算した値を使用する. このようにポ テンシャル学習の学習第2段階での初期重みに学習第 1段階で得られた知識を用いることで、学習第1段階 での学習結果に基づいてターゲットを予測することが 期待できる. 学習第1段階で得られた知識を予測に活 用することはこれまで小規模なデータで試みられてき たが [2]、本研究で使用する数千件規模のデータでは初 めての試みである.

4. 結果と考察

4.1 継続来店・非継続来店の予測

4.1.1 各モデルによる予測正解率

図 3 は非継続来店顧客検知モデルの正解率を示したものである。本研究では継続来店顧客を"0",非継続来店顧客を"1"としてクラス分けを行ったうえで予測を行っており、図 3 で示している正解率は、ターゲットの実測値と予測値の正解の割合を表している。このため、予測正解率は全データの予測が間違っていた場合は 0 を、全データの予測が正解していた場合は 1 となる。

また、ここで示している結果は、10回データサンプルを変更させながら予測を行った際の予測区間での平

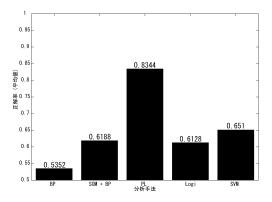


図3 各非継続来店顧客検知モデルの正解率

均値である。サンプルの変更とは、解析に使用した各区間(モデル作成区間、検証区間、予測区間)を各区間の割合はそのままに、使用サンプルをランダムに変化させることである。

予測結果は比較のため、"誤差逆伝播法、BP"、potentiality を使用しないポテンシャル学習と同義である "BP に SOM で得た知識を加えた方法、SOM + BP"、そして "ポテンシャル学習、PL" の三つのニューラルネットワーク手法と、機械学習手法として "サポートベクターマシン、SVM"、そして統計手法として "ロジスティック回帰分析、Logi Reg"を用いて実施した。本研究で比較のための統計的手法としてロジスティック回帰分析を使用したのは、2値のターゲットを予測する場合に一般的に使用される手法であるからである [8]。また、SVM はソフトマージン SVM を使用し、カーネル関数にガウス放射基底関数を用いた。これら各解析手法は数値計算言語の MATLAB を使用して実装・予測を行った。

使用した各ニューラルネットワークの構成について、伝達関数を表 2 に示す。また、各層のニューロンの個数であるが、SOM + BP の SOM 部、PL の学習第 1 段階は出力層に 319 個ニューロンを使用している。また、BP、SOM + BP の BP 部、PL の学習第 2 段階の隠れ層のニューロンの数は同じく 319 個、出力層のニューロン数はターゲットの 2 値を 2 ビットで表現しているため、2 個使用している。319 個というニューロンの数であるが、これはデータサンプル数を n として、 $5\sqrt{n}$ よ 9^1 算出した。

図 3 に示すように、ニューラルネットワーク手法による結果では、BP、SOM + BP、ポテンシャル学習の順で正解率が大きくなり、ポテンシャル学習ではr=0.3 の際に正解率が0.8344 という値を得た。この順番でニューラルネットワークによる正解率が大きくなるということから、非継続来店顧客の予測には、データから直接予測する (BP) よりも、データから得た知識を使用して予測する (SOM + BP)、そしてさらにpotentiality を導入して予測する (ポテンシャル学習)ことで、高精度の予測ができることが示された。また、

表2 各ニューラルネットワークの構成

			SOM + BP	PL
		BP	BP	学習第2段階
伝達関数	隠れ層	双曲線正接関数	双曲線正接関数	双曲線正接関数
伝達関数	出力層	ソフトマックス関数	ソフトマックス関数	線形関数

¹ SOM Toolbox Version2.0 beta [9] のデフォルト設定.

						予測	値				,	
n	= 608	BP		SOM + BP		PI	PL		Logi		SVM	
		非継続来店	継続来店									
	非継続来店	197.7	106.4	205.5	98.6	273.5	30.6	229.2	70	118.7	180.5	
実測値		(0.3252)	(0.1750)	(0.3380)	(0.1622)	(0.4498)	(0.0503)	(0.3770)	(0.1151)	(0.1952)	(0.2969)	
大侧胆	継続来店	176.2	127.7	133.2	170.7	70.1	233.8	165.4	143.4	31.7	277.1	
	桃桃花木冶	(0.2898)	(0.2100)	(0.2191)	(0.2808)	(0.1153)	(0.3845)	(0.2720)	(0.2359)	(0.0521)	(0.4558)	

表4 各モデルの FPR と FNR

評価尺度	BP	SOM + BP	PL	Logi	SVM
FPR	0.5798	0.4383	0.2307	0.5356	0.1027
FNR	0.3499	0.3242	0.1006	0.2340	0.6033

その他の手法では Logi Reg, SVM の順で正解率が大きくなっていた.

正解率について、作成したモデル全体で確認すると、ポテンシャル学習が最も高い正解率を記録していた、ここで、作成したモデルについて混合行列を用いてさらに詳細に確認する。各モデルの混合行列を表 3 に示す。

混合行列はモデルがどのような結果を出力している のかを示したもので、実測値のターゲットが"非継続 来店 (ターゲット = 1)"であるデータに対して、予測 値が"非継続来店(ターゲット = 1)"であるパターン (True Positive, TP), 実測値のターゲットが"非継続 来店 (9-f'') = 1"であるデータに対して、予測 値が"継続来店(ターゲット = 0)"であるパターン (False Negative, FN), 実測値のターゲットが "継続 来店 (ターゲット = 0)"であるデータに対して、予測 値が"非継続来店(ターゲット = 1)"であるパター ン (False Positive, FP), 実測値のターゲットが "継 続来店 (ターゲット = 0)"であるデータに対して、予 測値が"継続来店 (ターゲット = 0)"であるパター ン (True Negative, TN) の 4 パターンより、モデルの 判定特徴を把握できる. 表 3 に示す数値は予測区間の データ (608 データ) が各パターンの判定となった個 数と 608 データに占める割合(カッコ内の数値)を示 しており、また、各モデル化手法共に10回データサ ンプルを変更させながら予測を行った結果の平均値で ある.

表 3 より、最も非継続来店予測を的中 (TP) させる モデルはポテンシャル学習であること、そして最も来 店顧客予測を的中 (TN) させるモデルは SVM である ことがわかる。また、予測が外れた場合 (FN と FP) を確認し、モデルの特性について見てみると、SVM 以 外のモデルでは継続来店顧客を非継続来店と判定 (FP) してしまう傾向, SVM では非継続来店顧客を継続来店と判定 (FN) してしまう傾向があることがわかる.

混合行列に加え、継続来店顧客が予測において非継続来店顧客と判定されたかどうかを示す "偽陽性率、False Positive Rate、FPR"と非継続来店顧客が予測において継続来店顧客と判定されたかどうかを示す "偽陰性率、False Negative Rate、FNR"を求めた。これらについて表 4 に結果を示す。これによると FPR は SVM が最も小さい値であり、FNR は PL が最も小さい値であることがわかった。

"継続来店顧客を非継続来店と判定してしまうこと (FP および FPR)"と "非継続来店顧客を継続来店と 判定してしまうこと (FN および FNR)"について考察すると、前者は来店予定顧客に来店を促すことになり、後者は非継続来店顧客に何の施策も行えないということになる。このことより有益なモデルは、表 3 からは "TP と TN の割合が多く、FN の割合が少ないモデル"、表 4 からは "FNR が小さいモデル"、そして、図 3 に示してある正解率からは "正解率が大きいモデル"、が有益なモデルであるといえ、これらを総合的に 判断して本研究では、ポテンシャル学習が顧客の非継続来店可能性予測には最適な手法であると判断できた.

4.1.2 ポテンシャル学習の potentiality の活用

ポテンシャル学習による値の予測には学習第 1 段階で得られた potentiality が活用されている。ここでは potentiality について確認し、モデルがどのような potentiality を活用しているのかを確認する.

図 4 は r=0.3 の際にポテンシャル学習の学習第 1 段階で行われた教師なし学習による学習結果を示している。学習第 1 段階は SOM が基になっているので、学習結果は入力データの分類結果を意味し、またこれは、データからポテンシャル学習の学習第 1 段階が獲得した知識を意味している。

図4は学習後の出力層の状態をU-Matrixにて表している。SOMによる分類結果は基本的には隣り合うニューロン間は近い距離にあるデータを示している。しかし隣り合うニューロンであっても距離が離れている場合もあるため、U-Matrixはこの距離について色を

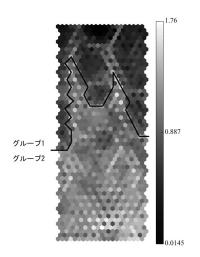


図4 データから獲得した知識. ポテンシャル学習, 学習第 1 段階での学習結果 (r = 0.3)

用いて奥行情報をもち三次元で結果を示している。白 色系の箇所が奥行が高いことを、黒色系の箇所が低い ことを示しており、奥行が高い箇所がデータ分類の境 界線を意味する. このように図 4 では色を頼りにデー タの境界線を判断し、分類結果を確認することになる. なお、色と距離の対応関係であるが図 4 右端の数値に それを示している.

本研究においては色を手掛かりに図中にて実線で示 している箇所を境界線と判断し, この境界線より上方 を"グループ1".下方を"グループ2"と命名した. これら各グループについて分類状態を調査したところ、 グループ1には1.387人の非継続来店顧客. 836人の 継続来店顧客. グループ2には641人の非継続来店顧 客, 1,192 人の継続来店顧客が含まれていることがわ かった. このことは全非継続来店顧客(2.028人)の うち、約68%がグループ1に、約32%がグループ2 に含まれているということであり、グループ1は来店 途絶顧客のグループといえる. この来店途絶顧客がグ ループ1に多く含まれていることについて比率の差の 検定を実施して調査したところ p < .01 で有意な差で あった. ポテンシャル学習の学習第2段階では学習第 1段階で得られた知識を活用することになるので、こ こで示されたように、差がある分類結果を学習第1段 階で得られたことは、学習第2段階にとって有益とな る. 各モデルの精度比較の結果. ポテンシャル学習に よるモデルが最も高精度であったが、それは学習第1 段階で得られたこの知識が活用されているからではな いかと判断できる. 以上で示されたようにこの節では、 ポテンシャル学習が知識を活用してターゲットを予測 していることが確認された.

4.2 消費者行動

4.2.1 ポテンシャル学習を用いた消費者行動の解釈

図 5 (a) は入力変数の potentiality を示したもので ある. 図 5(a) 中の x 軸は変数番号を表したものであ り表 1 の変数番号と一致する. これによると, 変数番 号 6 の総購入数 (2 月) が最も potentiality が高い, す なわち最重要変数であることが見て取れる.

重要度を変数のジャンルごとに確認すると (表 5). クーポン使用率では変数番号3の2月の使用率が、総 購入数量では変数番号6の2月の総購入数量が、総来 店回数では変数番号 88 の 12 月の総来店回数が、それ ぞれ上位1位の重要変数であった. 総来店回数のみが 12月の変数が重要となっているが、potentialityを見 てみると変数番号 88 は 0.6602 であり、重要度第 2 位 の変数番号 90 の 2 月の来店頻度は 0.6554 と, その 差は 0.0048 であり、ほとんど差がない結果であった。 また、クーポン使用率も総購入数量も上位3位までの potentiality を確認するとあまり差がない結果であり. どの月であっても重要であるといえる.

続いて、継続来店顧客はどのような商品を、どのよ うな時間帯に購入しているのかを、POS 大分類と、来 店時間から調べていく. 図 5 (b) と (c) は (a) からこ の二つの変数ジャンルを抜き出したものである. x 軸 の番号は (a) と一致する. 図 5 (b) より、POS に関 する変数は各月で同様の potentiality をもっており、 重要度もほぼ共通しているように見える. 各月の重要 度上位3位までを確認したところ(表6), POS大分 類では、前々月で変数番号7 (大分類1)、11 (大分 類 5), 10 (大分類 4), 前月で変数番号 21 (大分類 1), 25 (大分類 5), 24 (大分類 4), 当月で変数番号 35 (大分類 1), 39 (大分類 5), 38 (大分類 4) であ り、ともに大分類 1 (青果)、5 (加工食品)、4 (惣 菜)の順で重要変数が並んでいた. 月ごとに重要商品 の順位に差がないことから、青果、加工食品、惣菜が 重要な商品であることがわかった.

図 5 (c) に示す来店時間も POS と同様に各月で似 た重要度を示している. 各月の上位3位を確認すると (表 7), 来店時間では前々月が変数番号 56 (16 時台), 51 (11 時台), 52 (12 時台), 前月が65 (12 時台), 70 (17 時台), 64 (11 時台), 当月が77 (11 時台), 83 (17 時台), 78 (12 時台) の順であり、総じて 11 時台から 17 時台の範囲で重要な時間帯であることが わかった. この範囲の時間帯は昼食準備から夕食準備 の時間帯と解釈することが可能であり、また、この解 釈は重要商品が食料品であることからも支持される.

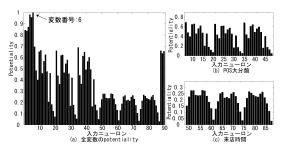


図5 ポテンシャル学習による重要変数

表5 クーポン使用率・総購入数量・総来店回数の重要度 (上位3位:ポテンシャル学習)

順位	. クー	クーポン使用率		8購入数量	前	総来店回数	
川貝 [立.	月	Potentiality	月	Potentiality	月	Potentiality	
1	2月	0.8711	2 月	1.0000	12 月	0.6602	
2	12 月	0.8438	12 月	0.9817	2月	0.6554	
3	1月	0.8370	1月	0.9576	1月	0.6363	

表 6 各月の重要 POS 大分類(上位 3 位:ポテンシャル 学習)

		12 月		1月	2 月		
順位	POS 大分類	Potentiality	POS 大分類	Potentiality	POS 大分類	Potentiality	
1	大分類 1	0.6957	大分類 1	0.6604	大分類 1	0.6896	
2	大分類 5	0.6637	大分類 5	0.6235	大分類 5	0.6484	
3	大分類 4	0.6524	大分類 4	0.6188	大分類 4	0.6132	

表7 各月の重要来店時間(上位3位:ポテンシャル学習)

順位	12 月			1月	2 月	
7(54, [32.	来店時間	Potentiality	来店時間	Potentiality	来店時間	Potentiality
1	時間 16	0.2788	時間 12	0.2633	時間 11	0.2683
2	時間 11	0.2769	時間 17	0.2632	時間 17	0.2656
3	時間 12	0.2764	時間 11	0.2526	時間 12	0.2565

得られた重要度のうち、POS 大分類と来店時間に関してデータと突き合わせて確認したところ、POS 大分類 1,5,4の3分類合計の購入商品数で全 POS 大分類の約48%(3カ月分の合計から算出)の購入商品数を占めており、また、来店時間に関しては11時台から17時台の合計来店回数で全時間の約74%(3カ月分の合計から算出)の来店回数を占めていることがわかった。これより、ポテンシャル学習は重要な変数をデータから抽出できていると確認された。また、これらの変数は変数の値が大きいほど、継続来店顧客である傾向があることがわかり、さらに、変数の値から見た継続来店顧客と非継続来店顧客の関係は、五つの変数ジャンル平均で、約77:23(3カ月分の合計から算出)となっており、おおよそ80:20の関係であることがわかった。

4.2.2 従来手法を用いた消費者行動の解釈

この節では解釈の比較のため、ロジスティック回帰分析にて得られた結果を用いて消費者行動の解釈を試み

る. 図 6 (a) はロジスティック回帰分析で得られた各変数のオッズ比を示している。ここで示しているオッズ比は図 3 記載の平均正解率を算出するために作成した 10 個のモデル中で最も正解率が高かったモデル(正解率:0.6283)でのオッズ比である。図中のx 軸は変数番号を表したものであり表 1 の変数番号と一致する。これによると、変数番号 74 の時間 21 (1 月) が最も影響力が強い、すなわち重要変数であることが見て取れる。

重要度をジャンルごとに確認すると(表8),クーポン使用率では変数番号3の2月の使用率が、総購入数量では変数番号6の総購入数量(2月)が、総来店回数では変数番号88の総来店回数(12月)が、それぞれ重要な変数であった。総来店回数を除いたほかの変数ジャンルでは重要度第1位・第2位・第3位が2月・1月・12月の順であり、予測月に近い月の購買行動が予測に重要な影響を与えていることを示唆している。

続いて継続来店顧客はどのような商品を、どのよう な時間帯に購入しているのかを、POS 大分類と、来店 時間から調べていく. 図 6 (b) と (c) は (a) からこ の二つの変数ジャンルを抜き出したものである. x 軸 の番号は (a) と一致する. これを見ると, 図 6 (b) よ り、POS 大分類では変数番号 48 の判定当月の大分類 16 (その他) がほかの POS 大分類の変数よりも大き なオッズ比をもっていることがわかる. 各月の POS 大分類の重要度上位第3位までを確認すると(表9), 前々月が変数番号 16 (大分類 10 (雑貨)), 15 (大分 類 9 (菓子)), 13 (大分類 7 (乳卵)), 前月が変数番 号 32 (大分類 12 (たばこ)), 33 (大分類 13 (米)), 30 (大分類 10 (雑貨)), 当月では変数番号 48 (大分 類 16 (その他)), 44 (大分類 10 (雑貨)), 40 (大 分類 6 (パン)) であった、各月で共通する商品は雑 貨であることがわかるものの、ほかの商品は各月で異 なっており、重要商品について傾向を総じて述べるこ とが難しい結果であった.

また、来店時間について図 6 (c) より確認すると、最重要変数は変数番号 74 である 1 月の時間 21 であることがわかった。続いて月ごとに上位 3 位を見ていくと (表 10)、前々月が変数番号 60 (20 時台)、61 (21 時台)、54 (14 時台)、前月が変数番号 74 (21 時台)、66 (13 時台)、62 (9 時台)、当月が変数番号 78 (12 時台)、79 (13 時台)、75 (9 時台)の順であった。来店時間の傾向は総じて解釈すると、9 時台の朝の時間帯から 21 時台の夜の時間帯が重要であることがいえる。ただし、これでは全時間帯が重要であるという意

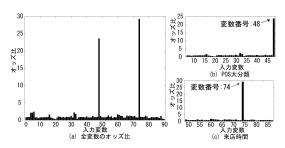


図6 ロジスティック回帰分析による重要変数

味になり、解釈をする意味をもたない結果といえる.

以上のように、各変数の重要度を確認した結果、クー ポン使用率と総購入数より予測判定月の近い月の購買 行動が重要であること、POS 大分類と来店時間より 9 時台から 21 時台に雑貨を購入する購買行動が重要で あることがわかった. しかし, "なぜ雑貨なのか, なぜ この時間帯なのか"と事柄について解釈することはで きなかった. どのような商品を, どのような時間帯に 顧客が購入するのかを解釈できなければ、顧客に対す る施策を策定することは難しく、このことよりロジス ティック回帰分析では消費者行動までは踏み込めない 結果であったといえる.

本研究の解析においてロジスティック回帰分析では 深い解釈ができない結果となったが、この原因の一つに 入力データの問題が考えられる。通常、ロジスティッ ク回帰分析で解析を行う場合, 多重共線性問題の発生 していないデータが作成・使用される。しかし、本研究 において入力データは解析条件を一律にするため、各 解析手法共通となっており、またこれは多重共線性に ついて考慮していない、そのため、ロジスティック回 帰分析が本来のポテンシャルを発揮できていないと推 測することができる. また, 本研究では予測において もロジスティック回帰分析がデータから影響を受けた 事柄が散見された。図3の結果を得るために10回サ ンプルを変更して予測を行ったが、10回中、2回でロ ジスティック回帰分析の計算が完了しなかった。 ロジ スティック回帰分析では計算を反復して行うが、この 計算が制限回数以内に終了しなかったのである. 8回 は反復制限回数以内に計算が終了しているので, この 2回の計算で使用されたデータとの相性が悪かったと いえる. このようにロジスティック回帰分析は使用す るデータを慎重に選ばなければならないという特徴が ある. だが、このことは逆にロジスティック回帰分析 の弱みともいえ,入力したデータをそのまま扱い,予 測・解釈することができる手法に"解析手法の使いや すさ"という点で軍配が上がる.

表8 クーポン使用率・総購入数量・総来店回数の重要度 (上位3位:ロジスティック回帰分析)

順位	クーオ	ポン使用率 オッズ比	総則	購入数量	総来店回数		
州民江	月	オッズ比	月	オッズ比	月	オッズ比	
1	2 月	0.8844	2 月	2.4407	12 月	1.2094	
2	1月	0.8534	1月	2.1587	1月	0.4514	
3	12 月	0.8133	12 月	2.1336	2月	0.2806	

表 9 各月の重要 POS 大分類 (上位 3 位:ロジスティック 回帰分析)

	12	月	1 .	月	2 月		
順位	POS 大分類	オッズ比	POS 大分類	オッズ比	POS 大分類	オッズ比	
1	大分類 10	1.6196	大分類 12	2.2193	大分類 16	23.6221	
2	大分類 9	0.9007	大分類 13	1.7737	大分類 10	1.2252	
3	大分類 7	0.8944	大分類 10	1.2391	大分類 6	1.0517	

表 10 各月の重要来店時間 (上位 3位:ロジスティック回 帰分析)

順位	12 月		1	月	2 月		
	来店時間	オッズ比	来店時間	オッズ比	来店時間	オッズ比	
1	時間 20	1.6899	時間 21	29.2813	時間 12	1.2341	
2	時間 21	1.4763	時間 13	1.2994	時間 13	1.0344	
3	時間 14	1.3666	時間 9	1.2666	時間 9	0.9613	

5. まとめ

本論文では小売店の POS データを対象とし、判定 月より2カ月後の月の非継続来店顧客を検知するモデ ルを作成した. モデル化にはポテンシャル学習と呼ば れる新しいニューラルネットワークを使用し、平均予 測正解率 0.8344 のモデル作成に成功した. また, ポテ ンシャル学習のもつ重要変数の抽出機能より、11時台 から17時台の範囲で青果,加工食品,惣菜を購入する 顧客が継続して来店している傾向にあり、加えて、各 変数ジャンルで継続来店顧客と非継続来店顧客の占め る比率はおおよそ80:20であることがわかった。消費 者行動はポテンシャル学習を用いなければ明らかにな らなかった事柄であり、非継続来店顧客の検知、そし て消費者行動研究にポテンシャル学習が適していると 判断できた.

本研究で使用したデータは、経営科学系研究部会連 合協議会主催の平成26年度データ解析コンペティショ ンで提供された全日食チェーン 10 店舗分の POS デー タのうち、ある1店舗についてのデータである、今後 はほかの店舗でも同じ傾向があるのか、研究をさらに 進めていく.

参考文献

- [1] R. Kamimura and R. Kitajima, "Selective potentiality maximization for input neuron selection in selforganizing maps," In Proceedings of 2015 International Joint Conference on Neural Networks (IJCNN), pp. 1-8, 2015.
- [2] R. Kamimura, "Self-organizing selective potentiality learning to detect important input neurons," In Proceedings of 2015 IEEE International Conference on Systems, Man and Cybernetics (SMC), to appear.
- [3] 市村直幸, 竹内倶佳, 永井豊, "パターン認識のためのク ラスタ分析に基づく 3 層ニューラルネットワークの重み 初期値の一設定法,"電子情報通信学会論文誌, J77-D2, pp. 301–310, 1994.
- [4] 下平丕作士, "ニューラルネットワークにおける誤差逆伝 播法の学習性能向上のための重み初期値の設定方法,"情報 処理学会論文誌, 35, pp. 2046-2053, 1994.
- [5] 村田博士, 小野田崇, 由本勝久, 中野幸夫, 近藤修平, "建 物の外から電気機器の使用実態を把握するモニタリングシ

- ステム―実家庭への適用実験―,"電気学会論文誌 C (電子・ 情報・システム部門誌), 124, pp. 1874-1880, 2004.
- [6] 田辺和俊, 大森紀人, 小野修一郎, 鈴木孝弘, 松本高利, 長嶋雲兵, 上坂博亨, "ニューラルネットワークによる多種 類の有機化合物の発ガン性の予測," Journal of Computer Chemistry, Japan, 4, pp. 89-100, 2005.
- [7] R. Kamimura and R. Kitajima, "SOM knowledge induced learning with maximum information principle to improve multi-layered neural networks," In Proceedings of the Sixth IASTED International Conference on Computational Intelligence (CI 2015), pp. 255-261, 2015.
- [8] 山下遥, 鈴木秀男, "セール品に注目した顧客の購買行動の -解析─2 値データのクラスタリングを考慮したロジスティッ ク回帰分析—,"オペレーションズ・リサーチ:経営の科学, **60**, pp. 81–88, 2015.
- [9] Helsinki University of Technology (現: Aalto University), Laboratory of Computer and Information Science, "SOM Toolbox 2.0", http://www.cis.hut.fi/ somtoolbox/