

## 次号予告

### 特集 さまざまなグラフィカルモデリング

確率的グラフィカルモデル—ベイジアンネットワークとその周辺—

.....安田宗樹・片岡 駿・田中和之 (東北大学大学院情報科学研究科)

ゲーム木と戦略的複雑度.....無藤 望 (一橋大学大学院経済学研究科)

コンフリクト解決のためのグラフモデル—GMCR: The Graph Model for Conflict Resolution—

.....猪原健弘 (東京工業大学大学院社会理工学研究科)

パターンを利用した分類予測モデルとグラフ表現

.....森田裕之・西口真央 (大阪府立大学大学院経済学研究科)

ANPを用いたサッカーチームの項目別強さ推定.....松井知己 (中央大学理工学部)

## メーリングリストに登録しよう

本学会のメーリングリストに登録すると、学会ならびに各研究部会の主催する研究発表会・セミナー等の催し物に関する最新情報が得られます。OR学会の活動に特に関心のある方ならば、誰でも登録できます。登録方法については、<http://www.orjs.or.jp/members/mlhowto.html>をご覧ください。

### 編集後記

●わが家ではお正月に親戚が集まりゲームをするのが恒例行事になっています。大人と子供とが混ざって、人生ゲームのようなすごろくや野球ゲームなどを楽しんでいるのですが、子供世代が成長するにつれ、大人たちの楽しみ方も変わりました。

●負けず嫌いの幼稚園児が多いときは、子供に見抜かれず、かつ自分たちもそれなりに楽しむような負け方を考えるのが楽しみでした。最近、ルールを理解したうえで作戦を練り、工夫をする小学生が増え、大人の手加減は少しずつ不要になりました。ただし、新しいゲームに不慣れなうちは大人が手加減をし、子供たちが楽しみながら新しいゲームに慣れてもらい、そして徐々にお互いが本気になるように、とそのさじ加減を楽しんでいます。慣れたゲームだと、私が負けることも目立つので、手加減を楽しむ余裕が減っているの

も事実です。

●今回の特集記事の中の「負けるための手加減」を読み、自分の負け方の工夫点をいくつか見つけました。囲碁はまだコンピュータでは解けていないようですので「強いAI」は興味深くはありますが、この「楽しませるAI」のほうが、自分の娯楽に関する事柄でありより興味深く感じました。そのほかの記事も、触れたことのある娯楽についての解説であり、興味深く拝見いたしました。

●ご挨拶が遅くなりましたが、ゲーム下手な私は数カ月前より本誌の編集委員を務めております。読む人のスキルによらず娯楽性のある特集記事を提供したいと思っておりますので、今後ともよろしくお願ひいたします。

(矢野夏子)

## オペレーションズ・リサーチ 編集委員会

委員長 松井知己 (中央大学)

委員 池辺淑子 (東京理科大学)、石井儀光 ((独)建築研究所)、恐神貴行 (日本アイ・ピー・エム(株))、木村新之介 (東京ガス(株))、草刈君子 ((株)サイテック・ジャパン)、小林憲正 (東京工業大学)、武内陽子 (公益財団法人 鉄道総合技術研究所)、田島博之 (秀明大学)、筒井美樹 (一般財団法人 電力中央研究所)、鳥海重喜 (中央大学)、生田日崇 (専修大学)、西川武一郎 ((株)東芝)、根本俊男 (文教大学)、宮代隆平 (東京農工大学)、矢野夏子 ((株)構造計画研究所)

本誌に掲載された記事についての著作権は、公益社団法人 日本オペレーションズ・リサーチ学会に帰属する。

## オペレーションズ・リサーチ

平成25年3月号 第58巻 第3号 通巻627号

代表者 腰塚 武志

発行所 公益社団法人 日本オペレーションズ・リサーチ学会

東京都千代田区岩本町1-13-5 サン・チカビル7F

電話 03-3851-6100 FAX 03-3851-6055 〒101-0032

<http://www.osrj.or.jp/>

編集人 松井 知己

発行所 株式会社 日科技連出版社

東京都渋谷区千駄ヶ谷5-4-2 〒151-0051

・本誌のご注文は直接

日本オペレーションズ・リサーチ学会へ 定価970円(本体924円)年間予約購読料11,040円(税込)

・本誌への広告お申し込みは明報社(3546-1337)へ