

ワールドベースボールクラシック (WBC) の 対戦方式の確率計算による検討

廣津 信義, 須崎 政文, 尾崎 俊治

1. はじめに

ワールドベースボールクラシック (WBC) は第 1 回大会が 2006 年に, 第 2 回大会が 2009 年に開催されており, キューバ, 米国, 韓国などの強豪チームとの激戦を勝ち抜き日本代表チームが連覇している [1, 2]. 両大会とも対戦方式は, 第 1 ラウンド・第 2 ラウンド・決勝ラウンドの 3 段構成となっている. 第 1 ラウンドでは参加 16 チームが 4 組に分かれて各組内で対戦し, 各組上位 2 チームの計 8 チームが勝ち上がる. 第 2 ラウンドではこの 8 チームが 2 組に分かれて対戦し, 上位 2 チームの計 4 チームが勝ち上がり, 決勝ラウンドではこの 4 チームによる勝ち抜き戦で優勝を決める.

第 1・2 ラウンド内での対戦方式は, 両大会で大きく異なっている. 第 1 回大会では, 第 1・2 ラウンドの各組内は 4 チームによる総当たり戦であったが, 第 2 回大会では, 2 敗したら敗退となるダブルエリミネーション方式という対戦方式で行われた (ただし, 本大会のダブルエリミネーション方式は 2 敗しても次ラウンドに進めることがあり「変則的」である).

対戦方式の変更の理由の 1 つとして, 第 1 回大会の 4 チームの総当たり戦で, 上位 2 チームを決める際に勝敗数が同じで並ぶケースが見られたという経緯がある. 勝敗数が同じ場合, 失点率により順位づけされたために, 後から試合をするチームにとってはラウンド勝ち上がりのためには, 勝敗だけでなく失点を考慮したうえでの勝ち方までも要求されることになってしまい, 複雑であったと言える.

それを踏まえ, 第 2 回大会ではダブルエリミネーション

方式が採用されたものの, 日本は 9 試合中 5 試合も韓国と当たるなど, 同一チームとの対戦回数が多く見られた. また, 第 1・2 ラウンドでの第 6 試合は, すでに次ラウンドへの進出が決まっている 2 チームの対戦となり冗長な感じも受けた. 実際に, 第 2 ラウンド第 6 試合の日韓戦では韓国は投手を温存して試合に臨んでいたと言われている [3].

そこで, 本稿では, 過去 2 大会での対戦方式の問題点を確率計算により検討してみる. 具体的には, 総当たり戦で勝敗数が同じとなる確率, ダブルエリミネーション方式での対戦回数の期待値やその確率分布, 第 6 試合の勝敗の重要性を算出してみる. 対戦した際の勝敗の確率は Bradley-Terry モデルに基づくという前提で, チーム間の相対的な強さを変えて検討し, 対戦方式の問題点を確率計算の観点から考察してみる.

また, 第 3 回大会は 2013 年に開催される予定であるが, 大会期間短縮のため第 1・2 ラウンドの第 6 試合が廃止されるようである [4]. そこで, 第 6 試合を廃止した場合についても確率計算を行い, 対戦回数への影響についても言及する.

ちなみに, スポーツの対戦方式についての研究 [5-13] では, 勝ち抜き戦と総当たり戦の比較が主になされており [5, 10, 11], 一般には, 総当たり戦では強者が順当に優勝しやすくなるものの総試合数は多くなり, 逆に勝ち抜き戦では総試合数は少なくてすむものの強者が優勝する確率は下がるということが知られている. そのなかで, ダブルエリミネーション方式は, 総試合数と強者が優勝する確率のバランスがよいと考えられている [11].

ダブルエリミネーション方式の確率計算の方法は 1 ラウンド分だけについては Glenn [6] や Ladwig and Schwertman [9] により提示されているが, 今回のように複数ラウンドの計算まではなされていない. また McGarry and Schutz [11] はモンテカルロ法によるシミュレーションの結果に基づき対戦方式を比較してお

ひろつ のぶよし
順天堂大学スポーツ健康科学部
〒 270-0695 千葉県印西市平賀学園台 1-1
すぎき まさふみ, おさき しゅんじ
南山大学情報理工学部
〒 489-0863 愛知県瀬戸市せいれい町 27
受付 12.2.29 採択 12.9.5

り、計算式から導いているわけではない。WBCの大会全体を通しての確率計算の方法を示すのは本稿が最初ではないかと思われる。

当然、対戦方式の決定には、参加チーム数や試合日程など多くの要因が絡んでいる。単純に確率計算だけで議論できる話ではないが、本稿に示すような計算をすると、チームの強さを設定すれば、対戦回数の期待値やその確率分布などが算出できる。このような確率計算の結果は、対戦方式を検討する際の1つの参考情報になるのではないかと考えている。

本稿では、第2節でWBCの対戦方式と検討内容について述べる。第3節では確率計算の方法、第4節ではBradley-Terryモデルによるチームの強さについて言及し、第5節で計算結果を示す。第6節では、第6試合を廃止した場合の確率計算の結果を示し、第7節でまとめることとする。

2. WBCの対戦方式と検討内容

本節ではWBCの過去2回の大会での対戦方式について説明しつつ、それらの問題点と本稿での検討内容について述べる。まず、基本的な対戦の流れを図1に示している。両大会ともに参加16チームを4組に分け、各組4チームで対戦し、上位2チームが第2ラウンドに進出する。第2ラウンドでは、8チームが2組に分かれ同様に各組4チームで対戦し、上位2チームが決勝ラウンドに進出する。決勝ラウンドは4チームの勝ち抜き戦となる。

過去2大会では、第1・2ラウンドでの各組内での対戦方式が異なっている。以下、[1]に基づき大会別に分けて説明する。

2.1 第1回大会での対戦方式と検討内容

第1回大会の第1・2ラウンドは、各組内で4チームによる6試合の総当たり戦が行われた。第1・2ラ

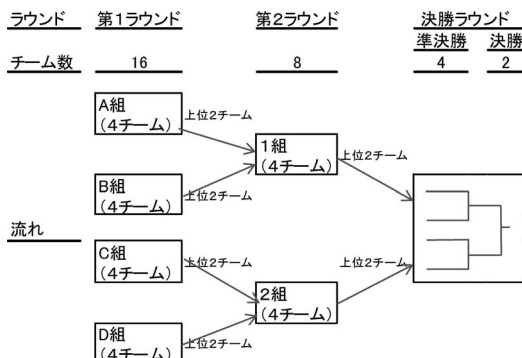


図1 基本的な対戦の流れ

ウンド合わせて6つの総当たり戦が行われた結果、そのうち2つについて同勝敗で並ぶ現象が見られた。すなわち、第1ラウンドB組で、2勝1敗で3チームが並び、第2ラウンド1組で、1勝2敗で3チームが並ぶこととなり、両ケースとも失点率により勝ち上がるチームが決まった。

得点や失点を織り込んだ順位決定は、他のスポーツでも行われることであるが、WBCでは試合が同時開催ではないため、後から試合をするチームにとってはラウンド勝ち上がりのためには単なる勝敗だけでなく、失点率を勘案した勝ち方まで要求されることとなった。実際に第1回大会では、メキシコが第2ラウンドを勝ち上がるための最終戦の条件は「延長13回または14回まで相手を無得点に抑えかつ自らも延長13回または14回まで無得点で進行し、いずれかの当該回においてサヨナラ3ランホームランかサヨナラ満塁ホームランで勝利すること」であったと言われている[14]。そもそも、同勝敗数で並ぶことがめったにない、または、同時刻に並行して試合を開催することが可能であるならば、問題はないと思われる。しかしながら、運営上同時刻開催ができず、なおかつ総当たり戦で同勝敗で並ぶことがよく起こるということであれば問題である。本稿では、この第1回大会の問題点であった全6組中2組で同勝敗となったことに着目し、これがたまたま起こったものか、それとも対戦方式上よくあることなのか、確率計算により検討してみる。

2.2 第2回大会での対戦方式と検討内容

第2回大会では、このような第1回大会で見られた総当たり戦に関する問題を解消するため、ダブルエリミネーション方式が採用された。この方式について図2と図3を用いて説明する。

第1ラウンドでは、例えばA組の4チーム(A1, A2, A3, A4)は図2に示すような方式で6試合対戦し、上位2チームが第2ラウンドに進出する。B, C, D組についても同様である。第2ラウンドでは、A, B組から勝ち上がった4チーム(A¹, A², B¹, B²)を1組として図3に示すような方式で対戦する。C, D組から勝ち上がった4チームは2組となる。

決勝ラウンドでは、1組・2組おのおの上位2チーム(S1¹, S1², S2¹, S2²)の4チームにより、図4に示したような勝ち抜き戦が行われる。

第2回大会の対戦方式の問題点は、同じチーム同士の対戦が多く見られた点である。対戦方式上は、同じチーム同士で最大5回対戦する可能性があるが、実際に日韓戦は5試合行われた。そこで本稿では、対戦回

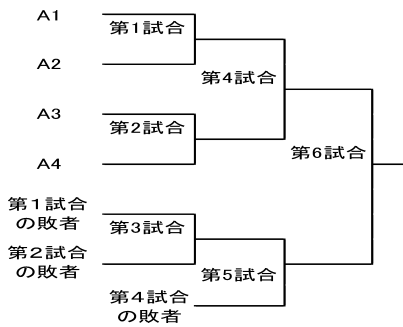


図2 第1ラウンドA組の対戦方式

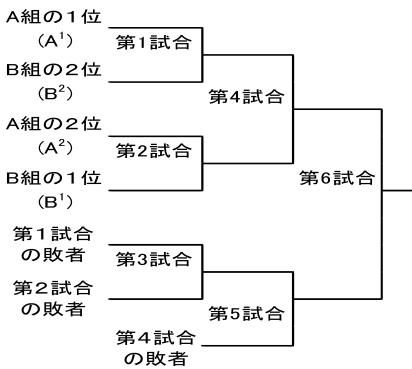


図3 第2ラウンド1組の対戦方式

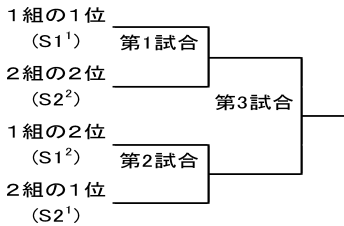


図4 決勝ラウンドの対戦方式

数に着目して、これがたまたま起こったものか、それとも対戦方式上よくあることなのか、確率計算により検討してみる。

さらに、第1・2ラウンドの第6試合は、すでに次ラウンドへの進出が決まっている2チームの対戦となっており冗長な感じがする。先述したように、第2ラウンドの日韓戦では韓国は投手を温存して試合に臨んでいたようである [3]。同一チームの対戦が多く見られるなか、第6試合はどの程度重要であるかについても検討してみる。

検討内容を再度まとめると、①第1回大会の総当たり戦では勝ち上がりに際し同勝敗数で並ぶことがあったが、どの程度の確率でこのような現象が起こりうるのか、②第2回大会のダブルエリミネーション方式で

は同じチーム同士の対戦が5回もみられたが、どの程度の確率でこのような現象が起こりうるのか、③第6試合は他の試合と比べて重要さはどの程度あると言えるのか、の3つである。

3. 確率計算の方法

本節では、これら3点について、各対戦は確率的には独立であるという前提の下での具体的な確率計算の方法について述べる。

3.1 総当たり戦での同勝敗の起こりやすさの計算方法

まず、第1回大会第1・2ラウンドでの総当たり戦で、勝ち上がりに関して同勝敗で並ぶ事象が起こる確率の計算方法を述べる。

$P(i, j)$ をチーム i, j が対戦したとき i が勝つ確率とする。4チームの総当たり戦の場合の可能な勝敗の結果としては、表1に示すように1~4位の勝敗がそれぞれ3勝0敗(3-0)、2勝1敗(2-1)、1勝2敗(1-2)、0勝3敗(0-3)と、うまく分かれる場合や、2~4位の3チームが1-2で並ぶ場合などの4つのパターンがありえる。

表1 総当たり戦での勝敗パターン

	勝敗パターン			
	1	2	3	4
1位	3-0	3-0	2-1	2-1
2位	2-1	1-2	2-1	2-1
3位	1-2	1-2	2-1	1-2
4位	0-3	1-2	0-3	1-2

パターン1の一つの例として4チーム A1, A2, A3, A4 がそれぞれ3勝, 2勝, 1勝, 0勝となる確率は、

$$\begin{aligned} & \Pr\{A1 \text{ が } 3 \text{ 勝, } A2 \text{ が } 2 \text{ 勝, } A3 \text{ が } 1 \text{ 勝, } A4 \text{ が } 0 \text{ 勝}\} \\ &= P(A1, A2)P(A1, A3)P(A1, A4) \\ & \quad \times P(A2, A3)P(A2, A4)P(A3, A4) \quad (1) \end{aligned}$$

と計算できる。

総当たり戦は6試合あるので、異なる勝敗の組み合わせは全部で $2^6 = 64$ 通りあり、そのうち勝ち上がりチームが同勝敗で並んでしまうパターン2ないしはパターン3に該当するものは16通りある。これらの生起確率を求めることにより同勝敗で並ぶ確率が計算できる。

3.2 ダブルエリミネーション方式での対戦回数の計算方法

ダブルエリミネーション方式での対戦回数に関わる確率計算を行うために、前節と同様に、まず勝敗パター

ンとその生起確率を把握していき、次いで対戦回数の期待値やその確率分布を求める方法について述べる。

(1) 勝敗パターンと生起確率

まず、勝敗パターンとその生起確率について説明する。 $P_k(i, j)$ を第 k 試合でチーム i, j が対戦したとき i が勝つ確率とする。図 1 でチーム A1 に着目すると、A1 が第 1 ラウンド A 組で 1 位通過する勝敗パターンは、2 位のチームまで考慮すると、表 2 に示すように 16 通りある。ただし、表 2 で W_k, L_k は第 k 試合での当該チームの勝・負を表しており、例えば、第 1 ラウンドを A1 が 1 位、A2 が 2 位で通過する勝敗パターンは、A1 が 3 連勝 ($W_1W_4W_6$) のとき A2 は必然的に「負勝勝負」 ($L_1W_3W_5L_6$) となる。A1, A2 がそれぞれ 1・2 位で通過する時の A1 の勝敗パターンは $W_1W_4W_6$ か $L_1W_3W_5W_6$ のどちらかであり、それぞれのパターンについて、第 2 試合で A3 が勝つ場合と A4 が勝つ場合がある。A1 の勝敗パターンが $W_1W_4W_6$ であり第 2 試合で A3 が勝つという事象の生起確率 $P_{1T}(A1, A2)_1$ は、

$$P_{1T}(A1, A2)_1 = P_1(A1, A2)P_2(A3, A4)P_3(A2, A3) \times P_4(A1, A3)P_5(A2, A3)P_6(A1, A2) \quad (2)$$

と計算できる。第 2 試合で A4 が勝つ場合の確率 $P_{1T}(A1, A2)_2$ も同様に計算できる。A1 の勝敗パターンが $L_1W_3W_5W_6$ のときも、第 2 試合で A3 が勝つ場合の確率 $P_{1T}(A1, A2)_3$ と A4 が勝つ場合の確率 $P_{1T}(A1, A2)_4$ が同様にして計算できるので、A1, A2 が第 1 ラウンドをそれぞれ 1・2 位通過する確率 $P_{1T}(A1, A2)$ は、

$$P_{1T}(A1, A2) = \sum_m P_{1T}(A1, A2)_m \quad (3)$$

となる。A1, A3 や A1, A4 がそれぞれ 1・2 位で通過する確率 $P_{1T}(A1, A3)$, $P_{1T}(A1, A4)$ や他チームが 1 位で通過する場合についても同様に計算できる。

なお、第 1 ラウンドの初戦組み合わせについては、すでに決定されているとするかランダムに振り分けるかの 2 つの場合が考えられるが、本稿では後者で計算している。すなわち A1 が初戦で A2, A3, A4 と当たる確率はそれぞれ 1/3 としている。具体的には 3 通りの初戦組み合わせについて計算し、平均している。

第 2 ラウンドは、A, B, C, D 各組から勝ち上がったチームについて同様に確率計算すればよい。例えば、A 組で第 1 ラウンドを 1・2 位で通過したチームをそれぞれ $A^1, A^2 \in \{A1, A2, A3, A4\}$ とおき、B 組で第 1 ラウンドを 1・2 位で通過したチームを $B^1, B^2 \in \{B1, B2, B3, B4\}$ とおくと、第 2 ラウンド 1 組は、図 2 のように第 1 ラウンドの勝ち上がり順位で対戦組み合わせが確定する。A, B 組から勝ち上がる A^1, A^2 と B^1, B^2 への異なるチームの割り当て方がそれぞれ $4 \times 3 = 12$ 通りあるので、第 2 ラウンド 1 組の初戦の異なる対戦組み合わせは、 $12 \times 12 = 144$ 通りある。そのすべてについて計算することで、決勝ラウンドへ進出する確率が計算できる。

A・B 組全 8 チームから第 2 ラウンド 1 組で 1・2 位通過するチーム $S1^1, S1^2 \in \{A1, A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4\}$ への異なる割り当て方は $8 \times 7 = 56$ 通りある。C・D 組全 8 チームから第 2 ラウンド 2 組で 1・2 位通過するチーム $S2^1, S2^2 \in \{C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4\}$ への割り当ても考慮すると、決勝ラウン

表 2 第 1 ラウンド A 組で A1 が 1 位、A2, A3, A4 がそれぞれ 2 位で通過する勝敗パターンと対戦回数

No.	勝敗パターン				確率	対戦回数						備考				
	1 位	2 位				A1-A2	A1-A3	A1-A4	A2-A3	A2-A4	A3-A4					
1	A1	$W_1W_4W_6$	A2	$L_1W_3W_5L_6$	$P_{1T}(A1, A2)_1$	2	1	0	1	1	1	第 2 試合は A3 が勝ち				
2					$P_{1T}(A1, A2)_2$	2	0	1	1	1	1		第 2 試合は A4 が勝ち			
3					$L_1W_3W_5W_6$	A2	$W_1W_4L_6$	$P_{1T}(A1, A2)_3$	2	1	1			1	0	1
4								$P_{1T}(A1, A2)_4$	2	1	1		0	1	1	1
5	A1	$W_1W_4W_6$	A3	$W_2L_4W_5L_6$	$P_{1T}(A1, A3)_1$	1	2	0	1	1	1	第 3 試合は A2 が勝ち				
6					$P_{1T}(A1, A3)_2$	1	2	0	0	1	2		第 3 試合は A4 が勝ち			
7					$P_{1T}(A1, A3)_3$	1	1	1	1	0	2					
8			$W_1L_4W_5W_6$	A3	$W_2W_4L_6$	$P_{1T}(A1, A3)_4$	2	2	0	0	1	1	第 3 試合は A2 が勝ち			
9						$P_{1T}(A1, A3)_5$	1	2	1	0	1	1		第 3 試合は A4 が勝ち		
10						$P_{1T}(A1, A3)_6$	2	1	1	1	0	1				
11	A1	$W_1W_4W_6$	A4	$W_2L_4W_5L_6$	$P_{1T}(A1, A4)_1$	1	0	2	1	1	1	第 3 試合は A2 が勝ち				
12					$P_{1T}(A1, A4)_2$	1	0	2	1	0	2		第 3 試合は A3 が勝ち			
13					$P_{1T}(A1, A4)_3$	1	1	1	0	1	2					
14			$W_1L_4W_5W_6$	A4	$W_2W_4L_6$	$P_{1T}(A1, A4)_4$	2	0	2	1	0	1	第 3 試合は A2 が勝ち			
15						$P_{1T}(A1, A4)_5$	1	1	2	1	0	1		第 3 試合は A3 が勝ち		
16						$P_{1T}(A1, A4)_6$	2	1	1	0	1	1				

ドの初戦の異なる対戦組み合わせは、 $56 \times 56 = 3136$ 通りある。そのすべてについて計算することで、個々のチームが優勝する確率が計算できる。

(2) 対戦回数の期待値と確率分布

次に、対戦回数の期待値とその確率分布の計算方法を示す。第1ラウンドについて説明したあと、全ラウンドを通しての場合について述べる。

第1ラウンドでの対戦回数は表2に示すように勝敗パターンが決まると必然的に定まる。例えば、A1が $W_1W_4W_6$ で1位、A2が $L_1W_3W_5L_6$ で2位通過したとき、A1とA2は必ず2回対戦することとなる。

ここで、A1、A2が1・2位通過するという条件下でのA組内のチーム $i, j \in \{A1, A2, A3, A4\}$ の第1ラウンドでの対戦回数を $n_1(i, j | A1, A2)_m$ とおく。添え字 m は表2の“確率”の欄で $P_{1T}(A1, A2)_m$ にて表されている添え字に対応する。例えば、A1が $W_1W_4W_6$ で1位、A2が $L_1W_3W_5L_6$ で2位通過したとき、第2試合でA3が勝った場合は、A1とA2は表2より2回対戦し($n_1(A1, A2 | A1, A2)_1 = 2$)、その確率は第2試合でA3が勝った場合は $P_{1T}(A1, A2)_1$ である。このように考えていくと、A1、A2が1・2位通過するという条件下での i, j の対戦回数の期待値は

$$E_1(i, j | A1, A2) = \sum_m n_1(i, j | A1, A2)_m \cdot P_{1T}(A1, A2)_m \quad (4)$$

と表現できる。例えば、A1とA3の対戦回数の期待値は、 $i=A1, j=A3$ とおき、表2に示した“対戦回数”の“A1-A3”の欄で上から4つの値と勝敗パターンの確率に留意すると、

$$E_1(A1, A3 | A1, A2) = 1 \times P_{1T}(A1, A2)_1 + 0 \times P_{1T}(A1, A2)_2 + 1 \times P_{1T}(A1, A2)_3 + 1 \times P_{1T}(A1, A2)_4 \quad (5)$$

となる。

対戦回数の確率分布も同様に考えることで計算できる。すなわちA組でA1, A2が1・2位通過するという条件下で $i, j \in \{A1, A2, A3, A4\}$ の対戦回数が n_1 回となる確率を $Q_1(i, j, n_1 | A1, A2)$ とおくと、例えば、A1とA3の対戦回数が1回となる確率は、表2に示した“対戦回数”の“A1-A3”の欄の上から4つの値で1となっている勝敗パターンの確率の和

$$Q_1(A1, A3, 1 | A1, A2) = P_{1T}(A1, A2)_1 + P_{1T}(A1, A2)_3 + P_{1T}(A1, A2)_4 \quad (6)$$

で表すことができる。

第2ラウンドについても同様の考え方で計算できる。決勝ラウンドは4チームによる単純な勝ち抜き戦となるのでその計算自体は容易であるが、第2ラウンド以降は勝ち上がり順位も考慮して計算する必要があるため詳述しないが、計算は煩雑になる。

次に、第1ラウンドから決勝ラウンドまでの全ラウンドを通しての対戦回数について述べる。

全ラウンドを通しての i と j の対戦回数は、各ラウンドでの対戦回数の和となるが、その確率分布は表3に示すような各ラウンドでの対戦回数のパターンを考慮して計算する必要がある。例えば、全ラウンドで5回対戦するのは、第1・第2・決勝ラウンドでの対戦回数が「2・2・1」となる1パターンしかないが全ラウンドで4回対戦するのは「2・2・0」や「2・2・-」など4パターンある。ただし、表3で「-」は第1ラウンドで組違い、ないしは第2・決勝ラウンドへ進出していないため対戦がない状況を示している。

各パターンの生起確率は、次ラウンドへ進出する条件付き確率を考慮して計算する必要がある。例えば、全ラウンドを通して、A1、A2が5回対戦するのは「2・2・1」の1パターンであるが、このパターン中には、A1, A2が第1ラウンドをそれぞれ1・2位で通過するという条件下での第1ラウンドの対戦回数 $n_1=2$ 、第2ラウンドをそれぞれ1・2位で通過するという条件下での第2ラウンドでの対戦回数 $n_2=2$ 、決勝ラウンドでの対戦回数 $n_F=1$ となる場合があり、この確率は第1・第2・決勝ラウンドでこのような対戦回数となる確率の積

$$Q_1(A1, A2, 2 | A1, A2) \cdot Q_2(A1, A2, 2 | A1, A2) \cdot Q_F(A1, A2, 1)$$

で表される。A1、A2の第1・第2ラウンド通過に際しての順位はこれを含めて全部で4通りあるので、5回対戦する確率は、それらの和

表 3 全ラウンドを通した対戦回数のパターン

第1ラウンド	n_1	2	2	2	2	1	2	2	1	1	1	—	2	2	1	1	—	—	—	1	1	—	—	—	0	—	—	—		
第2ラウンド	n_2	2	2	2	1	2	1	1	2	2	1	2	0	—	1	1	2	1	2	0	—	1	1	—	—	0	—	—		
決勝ラウンド	n_F	1	0	—	1	1	0	—	0	—	1	1	—	—	0	—	0	1	—	—	—	0	—	0	—	—	0	—		
合計	n	5	4	4	4	4	3	3	3	3	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	0	0	0	0

$$\begin{aligned}
 &Q(A1, A2, 5) \\
 &= Q_1(A1, A2, 2 | A1, A2) \\
 &\quad \cdot Q_2(A1, A2, 2 | A1, A2) \cdot Q_F(A1, A2, 1) \\
 &+ Q_1(A1, A2, 2 | A2, A1) \\
 &\quad \cdot Q_2(A1, A2, 2 | A1, A2) \cdot Q_F(A1, A2, 1)(7) \\
 &+ Q_1(A1, A2, 2 | A1, A2) \\
 &\quad \cdot Q_2(A1, A2, 2 | A2, A1) \cdot Q_F(A1, A2, 1) \\
 &+ Q_1(A1, A2, 2 | A2, A1) \\
 &\quad \cdot Q_2(A1, A2, 2 | A2, A1) \cdot Q_F(A1, A2, 1)
 \end{aligned}$$

となる。

表 3 に示したすべてのパターンについて、同様の計算を行うことにより、全ラウンドを通しての対戦回数の確率分布を求めることができる。

ちなみに、日本が優勝したという条件下で韓国と 5 回対戦する確率というような条件付き確率も同様の考え方にに基づき計算できる。詳述はしないが、A1 が優勝したという条件下で A1 とチーム $i \in \{A2, A3, A4, B1, B2, B3, B4, C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4\}$ との対戦回数が n 回となる条件付き確率 $\Pr\{A1 \text{ が } i \text{ と } n \text{ 回対戦} | A1 \text{ が優勝}\}$ を細かく見ていくことにより計算できる。

3.3 ダブルエリミネーション方式での第 6 試合の重要さ

ダブルエリミネーション方式での第 6 試合の重要さについては、Morris [15] を参考にして評価した。各試合の重要さはその試合に勝った場合と負けた場合の優勝する確率の違いで定義した。すなわち、第 1 ラウンドでのチーム i の第 k 試合の重要さを

$$\begin{aligned}
 &I_{1k}(i) \\
 &= \Pr\{i \text{ が優勝} | i \text{ が第 1 ラウンド第 } k \text{ 試合で勝つ}\} \\
 &\quad - \Pr\{i \text{ が優勝} | i \text{ が第 1 ラウンド第 } k \text{ 試合で負ける}\}
 \end{aligned} \tag{8}$$

とし、 i が優勝する確率を計算する際に、該当する試合での i が勝つ確率を 1 ないしは 0 に設定することにより算出した。第 2 ラウンド第 k 試合の重要さも同様にして求めた。

4. チームの強さ

ここまで確率計算の方法について述べてきたものの、チーム i と j の対戦で i が勝つ確率 $P(i, j)$ の具体的な値については言及していなかった。実際の計算にあたっては何らかの評価を行う必要がある。本稿では、各対戦での勝敗の確率が Bradley-Terry モデル [8] に従うと仮定して評価することとした。すなわち i, j の強さをそれぞれ π_i, π_j としたとき、 i と j の対戦で i が勝つ確率を、

$$P(i, j) = \frac{\pi_i}{\pi_i + \pi_j} = \frac{1}{1 + \pi_j/\pi_i} \tag{9}$$

とした。ここで、チームの強さは、特に断らない限りは、降順 (A 組では、強い方から A1, A2, A3, A4 の順) とし、順位が 1 つ違うときの強さの比を r ($= \pi_{A1}/\pi_{A2} = \pi_{A2}/\pi_{A3} = \pi_{A3}/\pi_{A4}$) とした。この r の値を変えることで、チーム間の相対的な強さを設定した。

さらに、優勝する確率については、 $A \cdot B \cdot C \cdot D$ 各組内でのチームの強さの比 r だけでなく、組間の強さの比 s を導入し、各組の強さを設定した。各組は強い方から順に A, C, B, D とし、A 組と C 組の比を $s = \pi_A/\pi_C (= \pi_C/\pi_B = \pi_B/\pi_D)$ とした。

5. 計算結果

本節では、第 2 節で示した 3 つの検討内容について、第 3 節の方法に従って計算した結果を示す。チームの強さについては、第 4 節で示した組内の強さの比 r と組間の強さの比 s の設定を変えて計算しているが、5.2 節ではダブルエリミネーション方式での同じチーム同士の対戦回数を分析するため、2 チームのみ強さの設定を変えたときの計算も行っており、その結果についても述べる。

5.1 総当たり戦での同勝敗の起こりやすさ

まず、総当たり戦での同勝敗の起こりやすさの計算結果についての一例を示す。

組間の強さを同じ ($s = 1$) としたときの、組内での強さの比 r と同勝敗で並ぶ確率の関係を図 5 に示す。

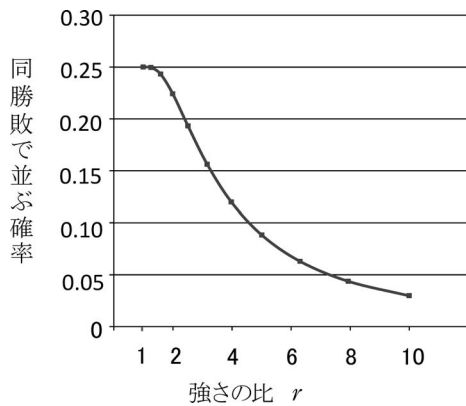


図5 相対的な強さの比 r と同勝敗で並ぶ確率 (4組の強さが同じ ($s=1$) 場合)

図5に示すように、すべてのチームが同じ強さ ($r=1$) のとき、同勝敗で並ぶ事象は $16/64 = 0.25$ の確率で起こる。 r の増加に伴い確率は減少するものの、 $r=2 \sim 3$ でも0.15以上の確率で同勝敗で並ぶことがわかる。これより第1・第2ラウンド合わせて6回総当たり戦を行うことを考えたとき、同勝敗で並ぶことは十分に起こりうることであり、実際に第1回大会で2回みられたことはたまたまとは言い難い。その点で、対戦方式を同勝敗が起こり得ない方式に変えたことは適当であったと言える。

5.2 ダブルエリミネーション方式での対戦回数

次いで、ダブルエリミネーション方式での対戦回数について、チームの強さの比を変えた場合の期待値の計算結果の一例を示すとともに、2チームのみ強さの設定を変えた場合の期待値や確率分布、特定のチームが優勝したという条件下での対戦回数の確率分布の計算結果を示す。

(1) チームの強さの比と対戦回数の関係

まず、対戦回数の期待値について、組間の強さが同じ ($s=1$) としたときの、組内での強さの比 r と A1 と他のチームとの対戦回数の関係を図6に示す。図6より、 $r=1$ のとき A1 は同じ組内の A2, A3, A4 との対戦回数の期待値は 1.1 回であったが、 r が増加するにつれて、組内で 2 番目に強い A2 との対戦回数の期待値が 2.3 回程度まで増加し、逆に A3, A4 との対戦回数は減少するという状況がわかる。第2ラウンドで同じ組となる B1 との対戦回数の期待値は、 $r=1$ のときは 0.3 回程度であるが、 r の増加に伴い増加する。第2ラウンドで組み違いの C1, D1 については対戦回数の期待値は $r=1$ のときはほとんど 0 であるが、 r の増加に伴い 0.5 回程度まで増加することがわかる。

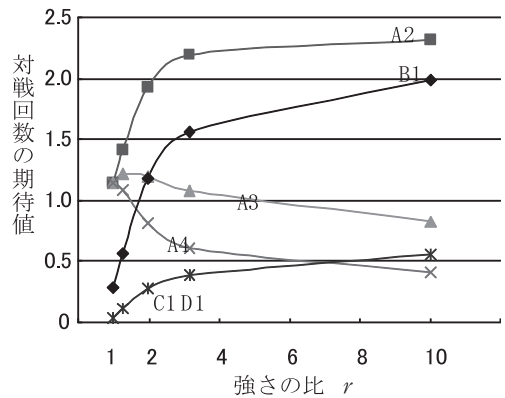


図6 組内での強さの比 r と A1 との対戦回数の期待値 (4組の強さが同じ ($s=1$) 場合)

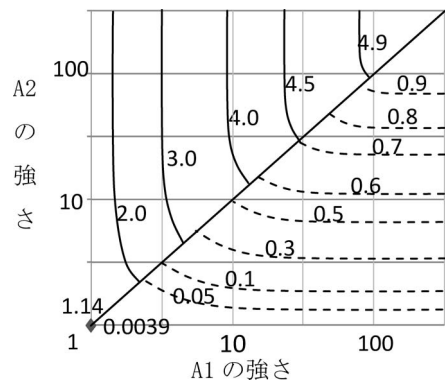


図7 A1 と A2 の強さと対戦回数の期待値 (実線) ならびに 5 回対戦する確率 (破線) の関係 (他のチームは強さ 1)

勝ち上がらないことには他組のチームと対戦しないので、他組のチームとの対戦回数の期待値は同組内よりもおおよそ小さくなるのが計算上現れている。なお、組間に強さの違いがある場合は割愛したが、ほぼ同じような傾向がみられた。

(2) 特定の 2 チームの強さと対戦回数の関係

特定のチーム間の対戦回数の期待値を分析するために、A1 と A2 の 2 チームの強さ π_{A1} , π_{A2} のみ (他の 14 チームの強さは 1 としたままで) 変化させたときの計算結果を図7に示す。A1 を日本、A2 を韓国として日韓戦に着目とするという想定であり、図7で期待値を等高線として対称性を考慮し 45° の線より上だけに図示している。A1 と A2 の強さが 1 のときは、対戦回数の期待値は 1.14 回となり、両チームの強さが増加するに伴い、対戦回数の期待値が増加することがわかる。A1, A2 の片方だけ強い場合は対戦回数の期待値は 2 回以下であり、ともに強さを 10 にしても 4 回以下

下であることなどがわかる。今回、日本が韓国と5回も対戦したことは、日韓ともに他より際立った強さがあったと考えるのが自然であると思われる。

また、同じ条件でA1, A2の対戦回数の確率分布の計算もしており、その結果としてA1とA2が5回対戦する確率を等高線で図7に破線にて示している。A1とA2の強さが1のとき5回対戦する確率は0.0039となり、両チームの強さが増加するに伴い5回対戦する確率が増加することがわかる。A1, A2の片方だけ強い場合に5回対戦する確率は0.05以下であり、ともに強さを10にしても0.5程度である。この計算結果も日韓ともに他より際立った強さがあったと印象づけるものである。

ちなみに、すべてのチームが同じ強さの時にA1とA2が5回対戦する確率0.0039は以下のように容易に計算できる、まず(2)式の計算値は $(1/2)^6$ となり、第1ラウンドで、A1, A2が2回対戦する確率は、表2のNo. 1~4の4通りあることから $Q_1(A1, A2, 2|A1, A2) = (1/2)^6 \times 4 = (1/2)^4$ となる。(初戦の対戦組み合わせが異なる場合でも、対戦回数が2回となる確率は同じ値となる。)第2ラウンドで2回対戦する確率も同様に $Q_2(A1, A2, 2|A1, A2) = (1/2)^4$ となる。決勝ラウンドで1回対戦する確率はA1とA2がともに準決勝を勝ち上がる必要があるので、

$Q_F(A1, A2, 1) = (1/2)^2$ となる。A1, A2の勝ち上がり順位を考慮すると、(7)式より $Q(A1, A2, 5) = (1/2)^4 \cdot (1/2)^4 \cdot (1/2)^2 \times 4 = (1/2)^8 = 0.0039$ となる。

(3) 優勝したという条件下での対戦回数

特定のチーム(例えば日本)が優勝したという条件下での他のチームとの対戦回数の確率分布の計算結果を表4に示す。この場合も全チーム同じ強さとしている。

A1が優勝したという条件下でA1がA2などA組の他のチームと5回対戦する確率は、表4より0.031となる。A2, A3, A4それぞれと5回対戦するという事象は排反であるため同組のチームと5回対戦する確率は $0.031 \times 3 = 0.093$ となる。すなわち、全チームが同じ強さであると考えたとき、優勝チームの立場からみて5回対戦するチームがあるという状況は、1割弱の確率で起こりうるということがわかる。特定の2チームに着目した場合に両チームが5回対戦することは、両チームに際立った強さがあると考えるのが自然であるが、対戦方式自体について考えた場合、全チームが同じ強さとして10大会行えばそのうち1回弱は、優勝チームが同組のチームと大会中5回当たるが起こりうることとなる。同じ組内の特定の2チームがよ

表4 A1が優勝したという条件下での対戦回数の確率分布(全チームの強さは同じ場合)

対戦回数	A2, A3, A4	B1, B2, B3, B4	C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4
5	0.031		
4	0.057		
3	0.125	0.063	
2	0.182	0.141	
1	0.438	0.234	0.188
0	0.167	0.562	0.812

り強い場合は、5回当たることはさらに起こりやすくなる。

ちなみに、表4でA1がA2と5回対戦する確率は、先述した5回対戦する確率0.0039を用いて $(0.0039/2)/(1/16)=0.031$ と計算できる。これは、A1が優勝する確率が1/16であり、A1とA2が5回対戦する中でA1は1/2の確率で優勝することより得られる。また、表4においてC・D組のチームとの対戦回数が1回になる確率0.188の計算も容易である。例えば、C1について考えると、決勝ラウンドにC1が進出する確率は2/8であり、準決勝でC1がA1に当たる確率は1/2、決勝で当たる確率は1/4(=準決勝で当たらない確率1/2×準決勝でC1が勝つ確率1/2)となるので、 $2/8 \times (1/2 + 1/4) = 3/16 = 0.188$ と求まる。

5.3 ダブルエリミネーション方式での試合の重要さ

ダブルエリミネーション方式での各試合の重要さについて、組内での強さの比 r と組間の強さの比 s を変えて計算してみた結果の一例を表5に示す。

表5において、全チームが同じ強さの場合($r=1, s=1$)は、A1の優勝する確率はA1の勝敗にかかわらず、第6試合では0.063となり重要さは0となる。すなわち、確率計算上は消化試合と言える。

組内でのチーム間の強さは同じであるが、組間の強さが異なる場合($r=1, s=1.2$)は、第1ラウンドでは、第6試合の重要さは0であるものの、第2ラウンドでは0ではなくなる。表5を概観すると、第1試合や第5試合の重要さに比べると、第6試合の重要さはおおむね1/10以下でしかない。すなわち、確率計算上は第6試合は他の試合ほどの重要さは持たないと言える。

6. 第6試合を廃止した場合の計算結果

前節では第6試合の重要さが劣ることを示したが、2013年の第3回大会では、大会期間短縮のため第1・第2ラウンドの第6試合を廃止することが決定したよ

表5 A1の各試合の勝ち負けによる優勝の確率の差(試合の重要さ)の計算例

	r	s	第1ラウンド					第2ラウンド				
			第1試合	第3試合	第4試合	第5試合	第6試合	第1試合	第3試合	第4試合	第5試合	第6試合
A1 勝ちの時	1	1	0.094	0.078	0.078	0.094	0.063	0.094	0.078	0.078	0.094	0.063
A1 負けの時	1	1	0.031	0.047	0.047	0.031	0.063	0.031	0.047	0.047	0.031	0.063
差(重要さ)			0.063	0.031	0.031	0.063	0.000	0.063	0.031	0.031	0.063	0.000
A1 勝ちの時	1	1.2	0.146	0.122	0.122	0.146	0.097	0.129	0.114	0.117	0.132	0.098
A1 負けの時	1	1.2	0.049	0.073	0.073	0.049	0.097	0.051	0.076	0.075	0.051	0.097
差(重要さ)			0.097	0.049	0.049	0.097	0.000	0.078	0.038	0.042	0.081	0.001
A1 勝ちの時	2	1	0.220	0.212	0.215	0.223	0.207	0.245	0.224	0.229	0.253	0.209
A1 負けの時	2	1	0.152	0.172	0.174	0.136	0.200	0.133	0.160	0.165	0.113	0.199
差(重要さ)			0.068	0.039	0.040	0.088	0.007	0.112	0.064	0.063	0.139	0.010
A1 勝ちの時	2	1.2	0.312	0.301	0.305	0.318	0.293	0.330	0.310	0.317	0.338	0.296
A1 負けの時	2	1.2	0.216	0.245	0.248	0.193	0.286	0.194	0.239	0.238	0.178	0.283
差(重要さ)			0.096	0.056	0.057	0.125	0.008	0.136	0.072	0.079	0.160	0.013

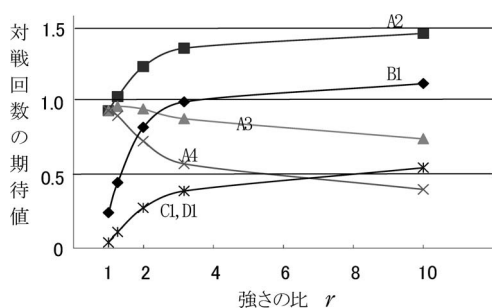


図8 第6試合を廃止した場合の相対的な強さの比 r と A1 との対戦回数の期待値 (4組の強さが同じ ($s=1$) 場合)

うである [4]. そこで第6試合を廃止した場合の計算結果の一例を示す.

まず, 対戦回数の期待値の計算結果を図8に示す. 図6と比較すると, A2やB1との対戦回数の期待値が減少しているものの, 他チームとの対戦回数の期待値はおおむね変わりがなく, 全体的に対戦回数が平滑化されるという結果となっている.

また, A1が優勝したという条件下での対戦回数の確率分布を表6に示す. 表4と比較すると, 優勝チームからみたとき, 同一チームとの対戦回数の最大が5回から3回に減っている. その一方で, 対戦回数が0である確率は, 従来から大きくは変わっておらず, やはり対戦回数は全体的に平滑化されるという結果となっている. これらの結果より, 第6試合を廃止することで, 第2回大会の時ほど同一チームとの対戦回数の多さは目につかなくなると予想できる.

7. おわりに

本稿では, WBCの過去2大会での対戦方式の問題点として, 第1回大会での総当たり戦で勝敗数が同等

表6 A1が優勝したという条件下での対戦回数の確率分布

対戦回数	A2, A3, A4	B1, B2, B3, B4	C1, C2, C3, C4, D1, D2, D3, D4
3	0.031		
2	0.234	0.125	
1	0.542	0.297	0.188
0	0.193	0.578	0.812

となる確率, 第2回大会でのダブルエリミネーション方式の対戦回数の期待値やその確率分布, 第6試合の重要さについて確率計算により検討してみた. さらに, ダブルエリミネーション方式で第1・2ラウンドから第6試合を廃止した場合について確率計算を行ってみた.

その結果として, 第1回大会の総当たり戦では勝ち上がりに際し同勝敗数で並ぶことは珍しくはなく, 確率的にはよく起こりうることであることを示した. 第2回大会での同一チーム同士の対戦が多く見られた点については, 全チームが同じ強さであった場合, 優勝チームが同じ組のチームと5回当たることは1割近くの確率で起こりうるということがわかり, 対戦方式として, 必ずしも珍しいことが起こったとはいえないことを示した. ただし, 特定の2チームに着目したとき, その2チームが5回対戦する確率は0.0039と極めて小さく, 第2回大会では日韓両チームが他チームより強いと考えることは自然であると思われる. さらに, 第1・2ラウンドの第6試合は他の試合と比べて重要さが劣り, 全チームが同じ強さであった場合, 重要さは0であり消化試合となることを示した.

第6試合を廃止すると, 同一チームとの対戦回数の最大が5回から3回に減るが, 対戦しない確率は, 従来とあまり変わらず, 対戦回数が全体的に平滑化されるので, 第2回大会の時ほど同一チームとの対戦回数の多さは目につかなくなると予想できることを示した.

どのような対戦方式がよいかということは、参加チーム数や試合日程など、多くの要因が絡んでおり一概には言えないのであろうが、確率計算を用いて検討できることも多くあると思われる。今後、WBCの対戦方式も随時変わっていくであろうが、対戦方式に関する研究をさらに広く進めていきたいと考えている。

謝辞 本研究の一部は文部科学省科学研究費補助金基盤研究(B)20330068, (C) 18510138, (C) 21510159, および2010年度南山大学バツへ研究奨励金I-A-2による助成のもとで行われたものである。

参考文献

- [1] ワールドベースボールクラシック——日本野球機構オフィシャルサイト, <http://www.npb.or.jp/wbc/>
- [2] スポーツ・グラフィック ナンバー, WBC戦記—日本野球, 連覇への軌跡, 文芸春秋, 2010.
- [3] Sportiva WBC2009 総集編, 2009年4月25日臨時増刊号, p. 25, 2009.
- [4] 日刊スポーツ, 2011年5月20日, p. 4, 2011.
- [5] H. A. David, Tournament and paired comparisons. *Biometrika*, **46** (1959), 139–149.
- [6] W. A. Glenn, A comparison of the effectiveness of tournaments. *Biometrika*, **47** (1960), 253–262.
- [7] D. T. Searls, On the probability of winning with different tournament procedures. *Journal of American Statistical Association*, **58** (1963), 1064–1081.
- [8] 竹内啓, 藤野和建, 「スポーツの数理科学」, 共立出版, 1988.
- [9] J. A. Ladwig and N. C. Schwertman, Using probability and statistics to analyze tournament competitions. *Chance*, **5** (1992), 49–35.
- [10] D. R. Appleton, May the best man win? *The Statistician*, **44** (1995), 529–538.
- [11] T. McGarry and R. W. Schutz, Efficacy of traditional sports tournament structures. *Journal of the Operational Research Society*, **48** (1997), 65–74.
- [12] M. Suzaki, S. Osaki and N. Hirotsu, Calculating the probabilities of winning the Asian qualifiers for 2006 FIFA world cup. In: T. Dohi, S. Osaki and K. Sawaki (Eds.), *Recent advances in stochastic operations research* World Scientific, 297–307, 2007.
- [13] D. E. Knuth, *The Art of Computer Programming*, Vol. 3, 2nd ed., Addison-Wesley, 1998.
- [14] ウィキペディア「ワールド・ベースボール・クラシック」. <http://ja.wikipedia.org/wiki/>
- [15] C. Morris, The most important points in tennis. In: S. P. Ladany and R. E. Machol (Eds.), *Optimal strategies in sport*, North Holland, 131–140, 1977.